プレーイステーションTM完璧攻略シリーズ㊻

PlayStation

プリンセスメーカー
ゆめみる妖精

プリンセスメーカー
ゆめみる妖精
プレイヤーズガイド

編著　ファイティングスタジオ

PlayStation　プリンセスメーカー　ゆめみる妖精　プレイヤーズガイド　双葉社

NINTENDO64完璧攻略シリーズ

■スーパーマリオ64必勝攻略法
■パイロットウイングス64必勝攻略法
■ウエーブレース64必勝攻略法
■マリオカート64必勝攻略法

プレイステーション™完璧攻略シリーズ

■リッジレーサー必勝攻略法
■A. Ⅳ. EVOLUTION必勝攻略法
■鉄拳必勝攻略法
■ジャンピングフラッシュ！必勝攻略法
■アーク ザ ラッド必勝攻略法
■エースコンバット必勝攻略法
■フィロソマパーフェクトガイドブック
■アクアノートの休日完全ガイドブック
■ウィザードリィⅦガーディアの宝珠必勝攻略法
■ＪリーグサッカープライムゴールＥＸ必勝攻略法
■ハイパーフォーメーションサッカー必勝攻略法
■ビヨンド ザ ビヨンド必勝攻略法
■卒業II Neo Generation必勝攻略法
■テーマパーク必勝攻略法
■リッジレーサー レボリューション必勝攻略法
■ハーミィホッパーヘッドスクラップパニック必勝攻略法
■第４次スーパーロボット大戦Ｓ必勝攻略法
■ＴＩＺ TOKYO INSECT ZOO 完全ガイドブック
■昇龍三国演義必勝攻略法
■鉄拳２必勝攻略法
■メルティランサー銀河少女警察2086必勝攻略法
■ファイヤープロレスリング アイアンスラム'96必勝攻略法
■シヴィライゼーション～新・世界七大文明～必勝攻略法
■オーバーブラッド必勝攻略法
■鉄拳２必勝攻略法 完・全・版
■トワイライトシンドローム完全ガイドブック
■にゃんとワンダフル完全ガイドブック
■MEGATUDO2096必勝攻略法
■サイキックフォース必勝攻略法
■THE DEEP―失われた深海―完全ガイドブック
■拳聖THE KING OF BOXING必勝攻略法
■童夢の野望F1GP NIPPONの挑戦完全ガイドブック
■スターグラディエイター必勝攻略法
■アローン・イン・ザ・ダーク２必勝攻略法
■ぷよぷよ通 決定盤必勝攻略法
■ありす in Cyberland必勝攻略法
■ルパン三世カリオストロの城～再会～完全ガイドブック
■シティーブラボー！完全ガイドブック
■クロックタワー２必勝攻略法
■新スーパーロボット大戦必勝攻略法

セガサターン完璧攻略シリーズ

■新・忍伝必勝攻略法
■ファイプロ外伝 ブレイジングトルネード必勝攻略法
■セガ インターナショナル ビクトリーゴール必勝攻略法
■クォヴァディス完全ガイドブック
■セガラリー・チャンピオンシップ必勝攻略法
■ガーディアンヒーローズ必勝攻略法
■Ｊリーグ ビクトリーゴール'96必勝攻略法
■トア～精霊王紀伝～必勝攻略法
■ウィザードリィⅥ＆Ⅶ コンプリート必勝攻略法
■ナイツ into dreams…必勝攻略法
■アルバートオデッセイ外伝必勝攻略法
■ラングリッサーIII必勝攻略法
■メルティランサー銀河少女警察2086必勝攻略法

PlayStation

プレイステーション™完璧攻略シリーズ㊻

プリンセスメーカー
ゆめみる妖精

プレイヤーズガイド

PlayStation プリンセスメーカー ゆめみる妖精 プレイヤーズガイド 双葉社

プリンセスメーカー
ゆめみる妖精
プレイヤーズガイド

CONTENTS

プリンセスメーカーの世界 ……………3

プロローグ～ことの始まり～ ……………………4
あなたの娘は元妖精!! ……………………………6
娘の成長を見守る父は… …………………………8
父と娘をとりまく人物たち ………………………11

ゲームシステム解析 ……………………17

コントローラの使いかた …………………………18
ゲーム画面の説明 …………………………………19
ステータスの説明 …………………………………20
コマンドの説明 ……………………………………21
スケジュールの組みかた …………………………22
スケジュールの紹介 ………………………………23

娘との過ごしかた ………………………31

父となる人はどんな人？ …………………………32
あなたの娘はどんな子？ …………………………34
いよいよスケジュール立案 ………………………36
スケジュールを実行していくと… ………………38
娘の状態にも注意 …………………………………40
休みの時も気を抜かずに …………………………44
スケジュール中のイベントは？ …………………47
服装によるステータスへの影響 …………………50
アイテムによるステータスの変化 ………………52

父と娘の思い出 …………………………53

エンディング紹介 …………………………………54

リプレイ …………………………………59

一流父親の子育て日記 ……………………………60

プリンセスメーカーの世界

ある日、あなたはひとりの少女を授かる。少女はあなたの娘として立派に成人し、そして巣立っていく……。娘と過ごす8年間は、あなたにとって大切な思い出になるだろう。ここでは彼女とともに過ごす世界を紹介する。

●プロローグ

PROR
～ことの

かわいい私の子供たち

今日は
おまえたちの誕生日
おまえたちの望みを
私に聞かせておくれ

残ったのはおまえだけ……
おまえの望みを言ってごらん

人間になって、
人間の
プリンセスに
なりたい

OGUE
始まり〜

それは決して
果たせない夢で
しょう

でも、あたし
絶対に人間の
プリンセスに
なりたいの!!

次に
目が覚めたとき
おまえは
人間の子供に
なっている。
自分の力で
どこまでも
夢を追うがいい

あなたの娘は元妖精!!

あなたが育てる娘は、人間のプリンセスになることを夢見ている妖精。まずは、そんな彼女の魅力から紹介しよう。

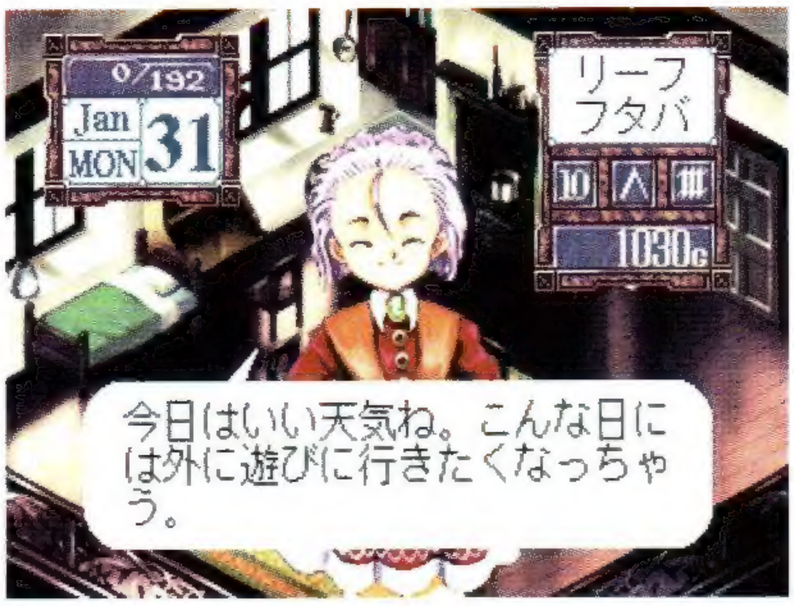
娘は夢見がちで無垢な少女

妖精として生を受けた少女の望みは「人間のプリンセスになること」である。妖精の女王はその望みを叶えるために、少女を人間へと転生させ、ひとりの男に彼女を授けた。それが、プレイヤーであるキミ自身なのだ。

初めまして。私は妖精の「ウズ」と申します。色々な面でのアドバイスをさせていただきます。お嬢様が健やかに育つよう、微力ながらもお手伝いいたします。どうぞ、よろしくお願いします。

娘だって生きている……

ただいっしょに過ごして、スケジュール通りに行動する娘じゃない。気に入らないことがあればふてくされるし、アルバイトでいやなことがあればストレスだって溜まる。プレイヤーと同じように、娘は自分の意志を持って生きているのだ。



娘の態度が変わる!?

悪いことを続ければ非行化してしまい、父親にも反発する。または妙に色気付いたりするなど、娘は自分の状態を態度で父親に訴えるのだ。

▶言葉だけではなく、娘は態度で今の自分を表現することもある!!

無理をさせすぎると……

娘に無理なスケジュールを強いていると、いつしか娘は体を壊してしまう。いわゆる病気だ。自分の娘の体を気遣うのを忘れずに。

▶娘の体を気にしないようでは父親としては失格である!!

娘の成長を見守る父は…

父親は、職業というもので６つにタイプ分けされている。どれも一長一短あるが、キミはどのタイプを選ぶ？

商　人

商品を売り、生計を立てる職業。収入の浮き沈みが大きく、最悪の場合、養育費のやりくりに困ることも。金勘定を毎日のように行なっているため、計算などに秀でていることは確か。可もなく不可もないと言った、ごく一般的な父親といえるだろう。最初の養育費が多めなのがありがたい。

一般市民という、もっとも身近な存在の父親……

経済力に関しては問題ないと思います。ただし、これといった、特筆すべき点がないのがネックですね。

旅の僧侶

世界を巡業し、布教や悪魔払いなど、人々のために働く聖職者。僧侶と言うだけあり、人との接しかたやモラルの高さが特出している。また、旅の経験から学んだ知識もなかなかのものだ。気品もそれなりに高い。ただ、戒律に従うため少々堅物的で魅力に欠け、感性（センス）はあまりない。

神に仕え、人々のために旅をするモラリスト……

収入は高くもなく、低くもなくと、安定しています。モラルの高さはお嬢様に受け継がれるでしょう。

引退騎士

国王に忠誠を誓い、国のために戦う騎士だったということで、体力的には申し分なし。規律が厳しかったこともあり、モラルも高い。また、王宮への出入りがあったためか、気品もそれなりにある。収入が一定していて、安定した生活ができる。

引退したとはいえ、騎士様だったので、体力面は申し分ありませんね。また、国のために戦う騎士様は、それなりのモラリストでもあるのです。

王と国のために戦った名誉ある騎士

旅芸人

さまざまな土地を旅し、人々に自分の芸を見せて生計を立てている。旅を続けているため、スタミナは大したもの。また、芸をするだけあってセンスも抜群で、人を引きつける魅力もある。浮き世草な仕事のためか、収入の浮き沈みが激しい。

人々に夢を与える、魅力的な芸人……

人を引きつける魅力、センスの良さが光っています。お嬢様もよかれ悪しかれ、魅力的で、センスの良いかたになるのでは？　収入に不安があるのが難点かと……。

没落貴族

……

一時の栄華を極めたもの

以前は結構いいところの貴族だったが、今は落ちぶれて見る影もない。が、それでも貴族である以上、貴族としてのプライドと気品、魅力は失っていない。ただし、収入に乏しく、養育費の捻出に苦労することだろう。

身分的にはいいんですが、収入が低いのがちょっと……。社会的な信用が高いから、赤字になったときのフォローが楽なんですけど。

風来坊

あてもなく、着の身着のまま世界を渡り歩く。束縛されず、自由奔放な生きかたのため収入はなし。が、今までの蓄えは結構ある。旅を続けていたせいか、体力面が秀でている。自由すぎた生活のためか、モラルに多少の不安がある。

孤高の旅人、といったところですか。さまざまな土地を渡り歩いたおかげで、体力面では申し分ありませんね。ただし、奔放な生活がたたり、収入はありません。

気の向くまま ひとりで 旅してきた者

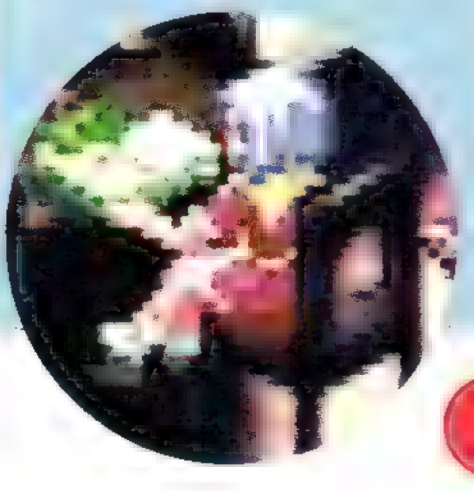
父と娘をとりまく人物たち

娘とプレイヤーである父親以外にも、さまざまな人物が登場する。ここでは、その一部を紹介していく。

ウ　ズ

執事（?）として、父親に仕える妖精。元妖精の娘にとっては、父親の次に身近な存在といえる。育成にあたってのアドバイスをしたり、娘の話し相手など、身の回りの世話もしてくれる。ウズのアドバイスに耳を傾けることも大切なのだ。

◀▲よく働いてくれる妖精ウズ。アドバイスなどにも耳を傾けるように。意外と役に立つぞ



レロン

いいとこのおぼっちゃま

ローズ婦人の息子。プレイヤーの娘がローズ婦人のところで家庭教師のアルバイトをする際に登場する。良家の息子であるが故に多少プライドの高いところがある。だが、まだまだ子供なので、ワンパクなところも見受けられる。

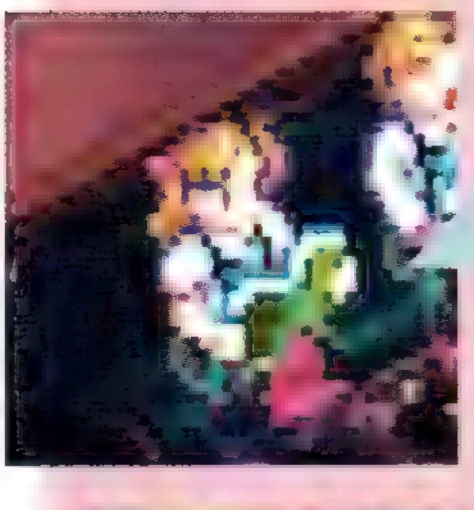
子供と侮っていると、振り回されてしまうかも……。ご注意を……。

レオン

プライドの高いお嬢様

ローズ婦人の娘レロンの姉。こちらも家庭教師のアルバイトの際に登場。レロンと同じくらい手の掛かる（？）子だ。

家庭教師のアルバイトをする際、教えかたが悪いとなにを言われるかわかりませんよ。十分に注意してくださいね。



ローズ婦人

メイドのアルバイトをする際の雇い主。言葉遣いやしぐさに気品があり、良家の婦人であることがわかる。メイドのバイトでは、娘の働き具合に目を光らせている。当然、家庭教師のアルバイトで、レオン、レロンへの教えかたも見ているので、失敗が続くようならお小言が飛んでくるぞ。

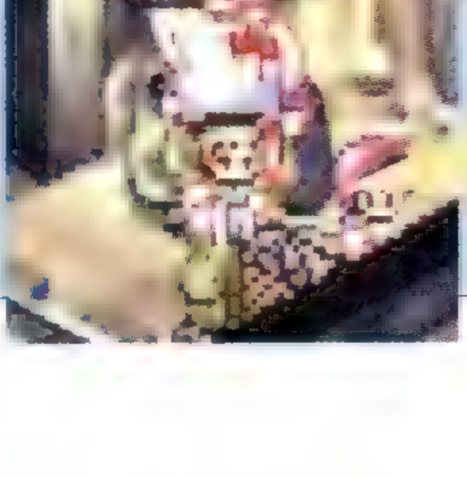
ふたりの面倒もしっかり見よう

ローズの子供であるレオンとレロン。家庭教師のアルバイトでは、こちらを相手にすることに……。アルバイトになれるまでは、色々と面倒を起こすかも……。要注意！

グラッデン

炭坑で働く親方

炭坑で働く人たちの親方である。服装が泥まみれであるが、土にまみれて仕事をする以上しかたがない。体格のがっしりとした無骨な人物である。



力がいるし、泥にまみれる。ヤワなお嬢さんには向かない仕事。それに落盤の危険もある。

オグリビー

職人気質の大工

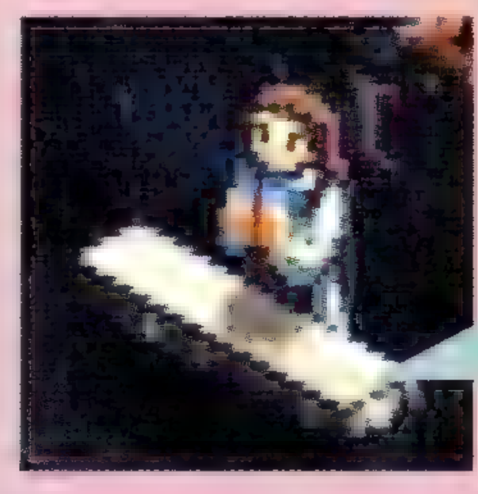
大工のアルバイトで登場する親方。年齢は高いものの、その腕は未だ健在。力のいる仕事なので、女の子に大工の仕事をさせるのに、はじめのうちは乗り気ではないようだ。

高いところで作業するときは十分に注意しな。気を抜くと、足を踏み外して落下ってこともある。女の子にはちょっときつい仕事だぞ。

メディーナ

教会で学問を教えるシスター

メディーナは教会に来る生徒たちに、神の教えや学問などを教えている。シスターと言うだけあって気だてがよく、落ち着いた感じの女性だ。彼女のもとで学べば、知力が上がるのはもちろん、モラルも高くなること間違い無しだ。道を踏み誤った（？）時にも、彼女のもとへといけば、見事更正できるかも……。



神の教えを学べば、自然と道徳心が身に付くはずです。そして、日頃から慎みの心を忘れないように……。それが神の教えを学ぶ、最初の一歩なのです。

マライヤ

きっぷのいい頼れるお姉さん

市場に店を出しており、買い物をする際に会える。また、市場でのアルバイトをする際の雇い主でもある。買い物の際にはぬいぐるみや花束など、色々な品物を売ってくれる。そのなかに「スマイル」もあり、これを選ぶとマライヤがほほえみかけてくれるなど、しゃれっけもある。

市場の仕事って大変なのに、マライヤさんいつも元気なのね。尊敬しちゃうなぁ……。

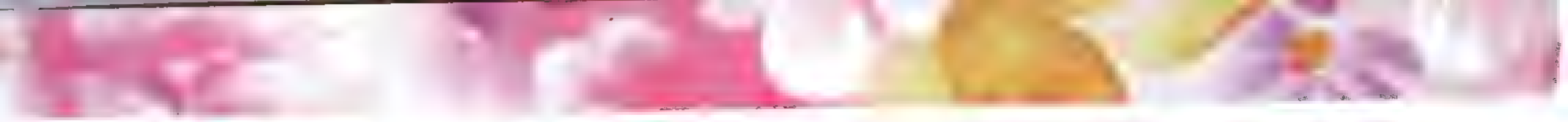
客商売というのもありますね。商人ならではの強さでしょうね。

チャイニーズオーク

どこか怪しい行商人

突然プレイヤーの家へとやってきて、見たこともない怪しい（?）品物を売りにくる人物。市場では売っていない特別な品物を取り扱っており、高価なものから手頃な値段のものまでと、さまざまな品種がある。これらの品物をどこで手に入れたかは不明である。

お客さん、お客さん。珍しいものがたくさんあるね。ぜひ買ってちょうだい。みんないいものばかりだからね。



子 供

純真な心を持つ子供たち

子守りのアルバイトをしていると登場する。娘の状態により、子供のリアクションが変わる。いたづらなど、子供らしいかわいげのあるリアクションがほとんどだ。女の子か男の子かでリアクションが違ってくる。

子守って思ってたよりもずいぶん大変なのね。子供との接しかたも色々あって、結構気を遣っちゃうのよね

▶農場のおばさん。[illegible]は[illegible] [illegible]になるだろう

今まで紹介した以外にも、たくさんの人が登場する。なかには、娘に大きな影響を与える人物もいるのだ。さまざまなスケジュールをこなし、たくさんの人物を見つけだそう。

ほかにも いろいろな人物が…

ゲームシステム解析

どのようにゲームが進むのか、操作方法などゲームの大まかなシステムをここで紹介していく。ゲームを円滑に、かつ理解して楽しむには欠かせないものだ。ここをしっかり読んでからゲームをプレイしてほしい。

コントローラの使いかた

どのボタンがどのような役割を果たしているか、ここでしっかりと覚えてゲームに望んでほしい。

L2ボタン

ゲーム中は一切使用しない。ボタン変更などもできないので、このボタンを気にかける必要はないぞ。

L1ボタン

スケジュールを決める際、最後に組み込んだスケジュールの次へと移動。スケジュール実行中は、現在実行しているスケジュールを早送りして、次のスケジュールへ移す。

R2ボタン

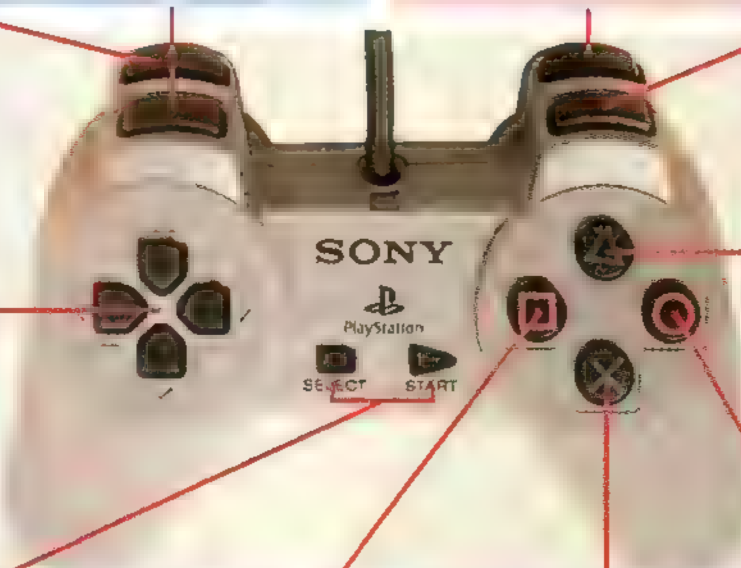
ゲーム中は一切使用しない。ボタン変更などもできないので、このボタンを気にかける必要はないぞ。

R1ボタン

スケジュールを決める際、最後に組み込んだスケジュールの次へと移動。スケジュール実行中は、現在実行しているスケジュールを早送りして、次のスケジュールへ移す。

方向キー

スケジュールやコマンドの選択に使用。スケジュール入力時は、左右でスケジューラーのスクロール、下でスケジュールの消去、上で消去したスケジュールの復帰が可能となる。



△ボタン

現在選択しているコマンドやアイテム、スケジュールなどの説明を表示。スケジュール入力時は、強制変更したスケジュール以前の情報を表示してくれる。

セレクト&スタート

セレクトボタン：スケジュール入力時は年月表示の切り替え。スケジュール実行中はパラメーター変動ウィンドウの表示／消去。
スタートボタン：消費金額の表示／消去

□ボタン

ゲーム中は一切使用しない。ボタン変更などもできないので、このボタンはないものと考えよう。

×ボタン

メイン画面では、実行のコマンドとして使用できる。それ以外の場合、選択したコマンドやスケジュールの取り消しに使用。取り消しを行なうと、ひとつ前の画面へと戻る。

○ボタン

コマンドやスケジュール、選択項目などの決定に使用。また、音声を途中で止めて、メッセージなどを早送りすることもできる。

共通の操作をしっかり覚えること

状況によって操作に違いは出るが、○ボタン、×ボタン、△ボタンの3つは、操作に変更はない。このボタンの役割をしっかり覚えておけば、操作で手間取ることは少なくなる。方向キーの場合は操作に多少の変化は出てくるものの、項目の選択という共通の操作があるで覚えやすいはずだ。まずは、頻繁に使うボタンの役割を理解するのが大切なのだ。

◀よく使うボタンをはじめに覚えてしまえばあとはラク

ゲーム画面の説明

ゲームをプレイするとき、表示されている画面の意味をここで説明する。必ず理解するように。

メイン画面

1 **メインメニュー**　スケジュールの入力や買い物、ステータス表示などの、各種コマンドが表示されている。

2 **娘の名前・年齢・養育費**　娘の名前や生年月日、現在の養育費を表示。画面左は、日付とフェーズ数を表す。

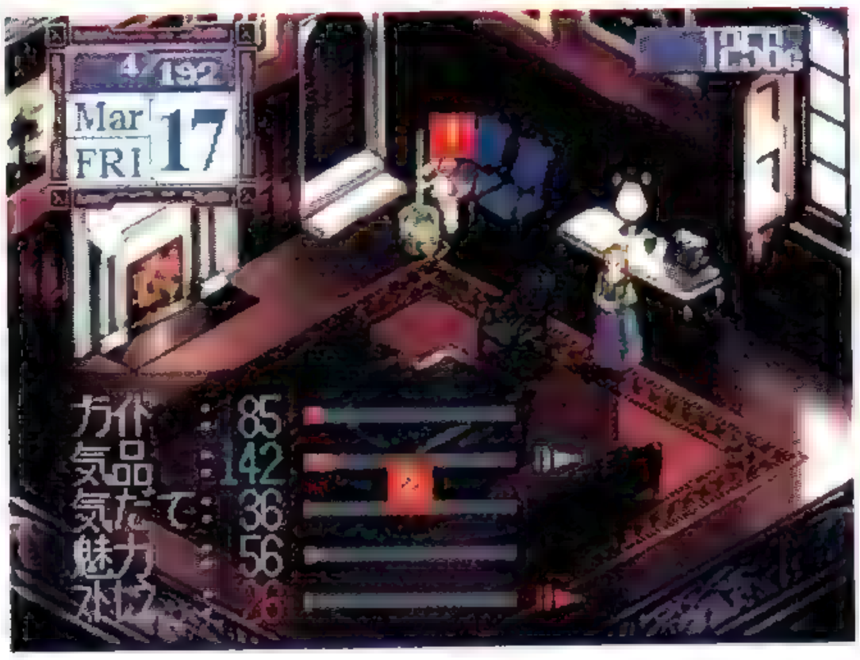
3 **娘の姿**　現在の娘の姿を表示。着ている服や、娘の状態によってグラフィックが変化するようになっている。

スケジュール画面

1 **スケジューラー**　選択したスケジュールをここに組み込んで、それを娘が実行するようになっている。実行済みのスケジュールは暗く、新しく組み込んだものは明るく表示されている。

2 **スケジュール・収入・支出**　スケジュールは「実行」後に選択したもの。下にある数字は、１日に得る（または使う）金額だ。

スケジュール実行画面

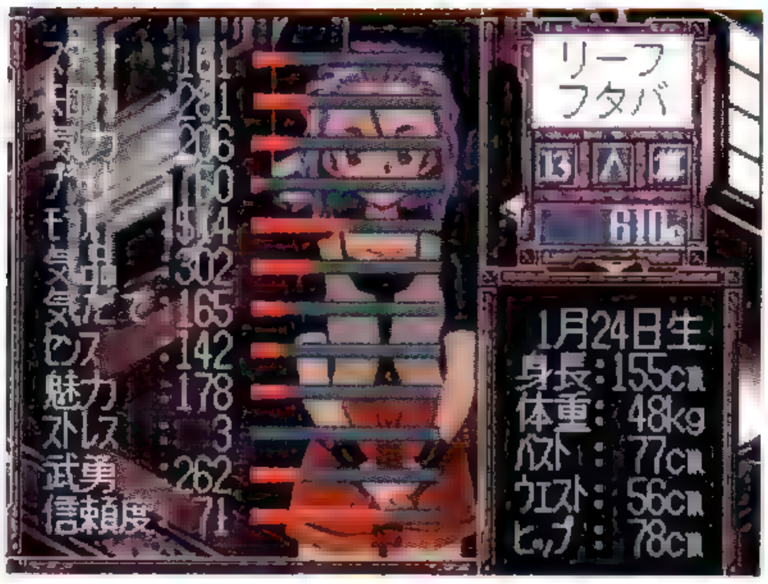


1 **スケジュールの実行状況**　小さなキャラクター（ちびキャラ）が、実行中のスケジュールのようすを表している。失敗や成功などによって、ちびキャラのリアクションが変化するぞ。

2 **パラメーター変動ウィンドウ**　スケジュールの実行によって、変動するパラメーターを表示。赤の矢印はパラメーター低下、水色は上昇を意味する。

ステータスの説明

娘の状態は、ステータスを見ることで確認できる。各パラメータの意味をここで説明するぞ。



名前 画面右上のウィンドウのある文字が、娘の名前と名字を表している。

年齢 名前の左下にある数字が、現在の娘の年齢を意味している。

所持金 年齢の下にある数字。現在所持している養育費なのだ。

生年月日 年齢の隣にあるふたつの文字。娘の生年月日を表している。

スタミナ 身体的な強じんさを意味するパラメータだ。

知力 頭脳労働に影響するパラメータ。知識の量や頭の良し悪し。

気力 根性、あるいは物事に対する向上心を意味する。

プライド 自尊心。高いとなまいきに、低いと卑屈になる。

モラル 道徳心を表すパラメータ。低すぎると非行化のもとに。

気品 気品の良さを表している。上流社会には必要不可欠。

身長 娘の現在の身長。娘によって身長の伸びが違う。

バスト 娘のバストの大きさを表す。娘によって成長が変化。

ヒップ 娘のヒップの大きさを表す。娘により成長が違う。

気だて 気だての良さを意味しているパラメータ。

センス 美的感覚や芸術的才能、感性などを意味するパラメータ。

魅力 外的魅力。要は色気。幼いうちは「かわいらしさ」となる。

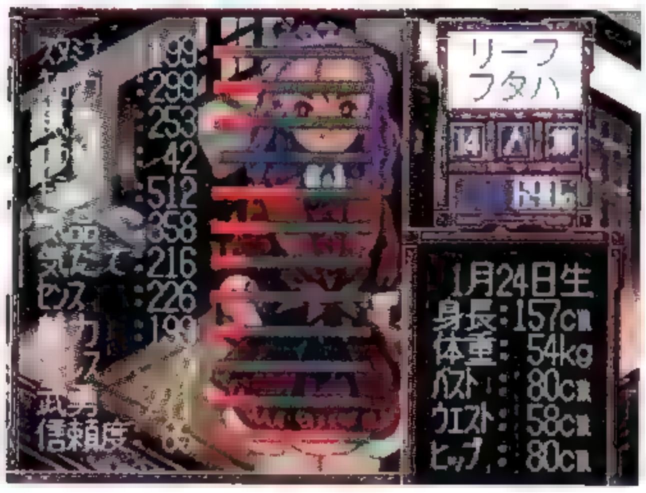
ストレス 肉体的疲れ、精神的抑圧など娘が負う、さまざまな疲れを表す。

武勇 個人的な武力。喧嘩などの強さを表すパラメータだ。

信頼度 父と娘の信頼関係。低いほど、娘の父に対する信頼がない。

体重 現在の娘の体重。食生活によって変化が現れるパラメータ。

ウエスト 娘のウエストの太さ。太れば当然パラメータが増加する。

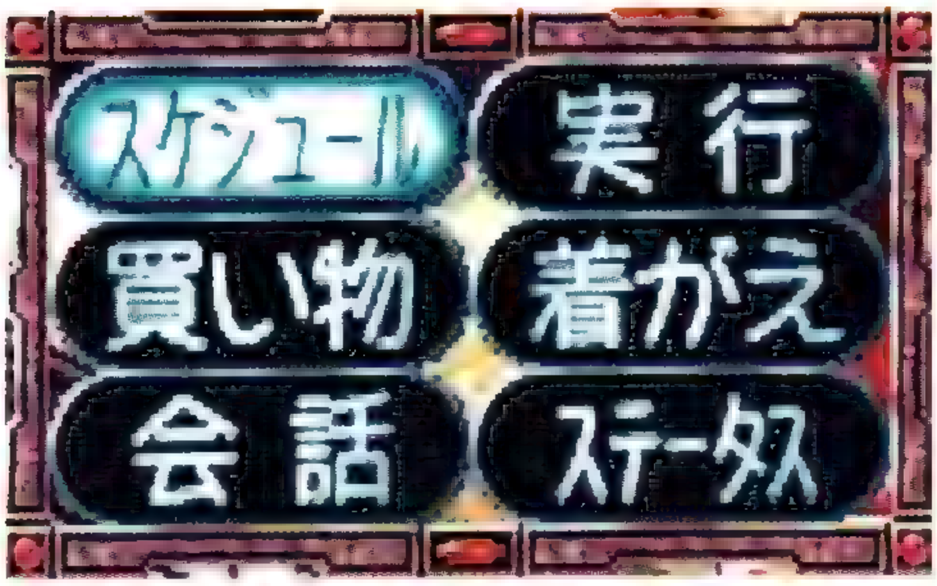


ステータスはこまめにチェック

パラメータをよく見て、娘の状態を把握することも父親の務めだ。パラメータを参考にスケジュールを考えよう。

コマンドの説明

スケジュール入力や買い物など、実際にゲームで実行するコマンドの意味を理解すること。



コマンドの意味を知らないとゲームになりません。しっかりとコマンドを把握してください。

スケジュール

アルバイトやお勉強など、娘に行なわせる行動を決定するコマンド。選択できるスケジュールは、娘の年齢やパラメータで変化するのだ。

▲ここで娘のスケジュールを決めよう

実行

入力したスケジュールを実行するコマンド。スケジューラーに組み込んだ順番にスケジュールを実行。スケジュールを組んでいないと選べない。

▲入力したスケジュールの実行をする

買い物

娘とともに市場に行って、アイテムを購入。アイテムは、すべて娘のものになるぞ。ちなみにスマイルはパラメータに影響を与える。

▲我が子のためにアイテムを買おう

着替え

現在持っている服のなかから選択して、着替えをさせる。服によって、娘のパラメータに変化が生じるぞ。季節にあわせて着替えをさせよう。

▲季節にあった服を着せてあげよう

会話

父親と娘の会話、挨拶や優しく語りかけたり、厳しく接したりなどできる。場合によっては、会話によって娘のパラメータが変化するのだ。

▲娘とのコミュニケーションが大事

ステータス

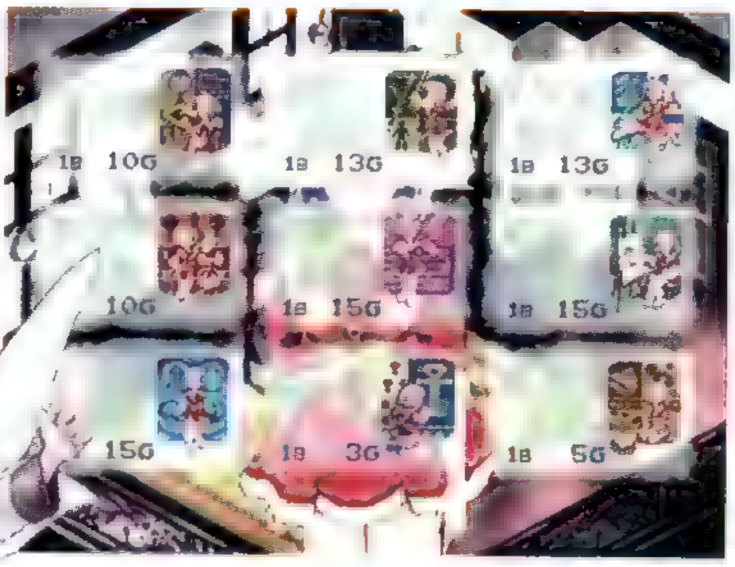
娘のステータス画面を呼び出すコマンド。ここで、データのセーブ・ロードなどができる。娘の状態を確認するのに役立つコマンドなのだ。

▲些細な変化も見逃さないように

スケジュールの組みかた

娘の育成には必要不可欠な、スケジュールの組みかたを、ここで説明していく。

「スケジュール」コマンドを選択したら「お勉強」「アルバイト」「お休み」のどれかを選択。あとは組み込みたいスケジュールを選択して、スケジューラーへと入力していけばいい。これが済んだら、メインメニューで「実行」のコマンドを選べばいいのだ。



◀スケジュールの種類は色々 目的にあわせて選んでいこう

◀スケジュールは3つのカテゴリーに分けられている。このなかから、娘に実行させたいスケジュールを選ぼう

▶スケジュールを入力。あとは実行するだけだ

スケジュール消化中のイベント

時々、スケジュールを実行している最中に思いも寄らないイベントが発生する。イベントの内容はただの会話であったり、アルバイト先での事故などもあるのだ。イベントが発生すると、パラメータが変動するぞ。変動の幅はイベントによってまちまち。だか、パラメーターの変動は娘の状態にも関わるので注意。

◀▲イベントによっては、父親に選択を迫られることもある。選択によって娘のパラメーターが変動する。慎重な選択をすべし

スケジュールの紹介

スケジュールにはどんなものがあるか。スケジュールの内容についてここで紹介していくぞ。

お勉強系スケジュール

学校に通わせたり、ダンスを習わせたりと娘を教育するスケジュールである。１日に決められた金額を支払うこととなる。お金を払うだけあり、パラメータの変動が大きい。

武術道場

剣術を学ぶことによって、体力面、武勇などを鍛えてくれる。武勇に秀でているなら、ここでさらに鍛え上げるのもいい。１日13Gと費用は高めである。

料理教室

料理について学ぶことで、家庭的な女性になれる。また、センスのパラメータが上昇するぞ。日に10Gと学校と同じ費用。ちょっと高めといったところ。

絵画教室

絵画を学ぶことで、センスを伸ばすことが可能だ。パラメーターの変動が大きいのだが、１日15Gと費用はかさむ。お金に余裕があるときに実行すべきだ。

教会

神の教えを学ぶことで、道徳心を養うことができる。知力も身につくぞ。費用も日に３Gと安い。モラルが目に見えて低いときは、迷わずこれを実行したい。

学校

学問全般を学べる。学力の向上にはうってつけだ。色々な人が学校に集まるので、イベントもいろいろと起こる。１日10Gと、費用はちょっと高めなのだ。

ダンス教室

社交ダンスなどを学べる。体を動かす分スタミナがつき、気品も身に付く。健康的で、社交的な娘にしたいならぜひとも実行したいスケジュールである。

音楽教室

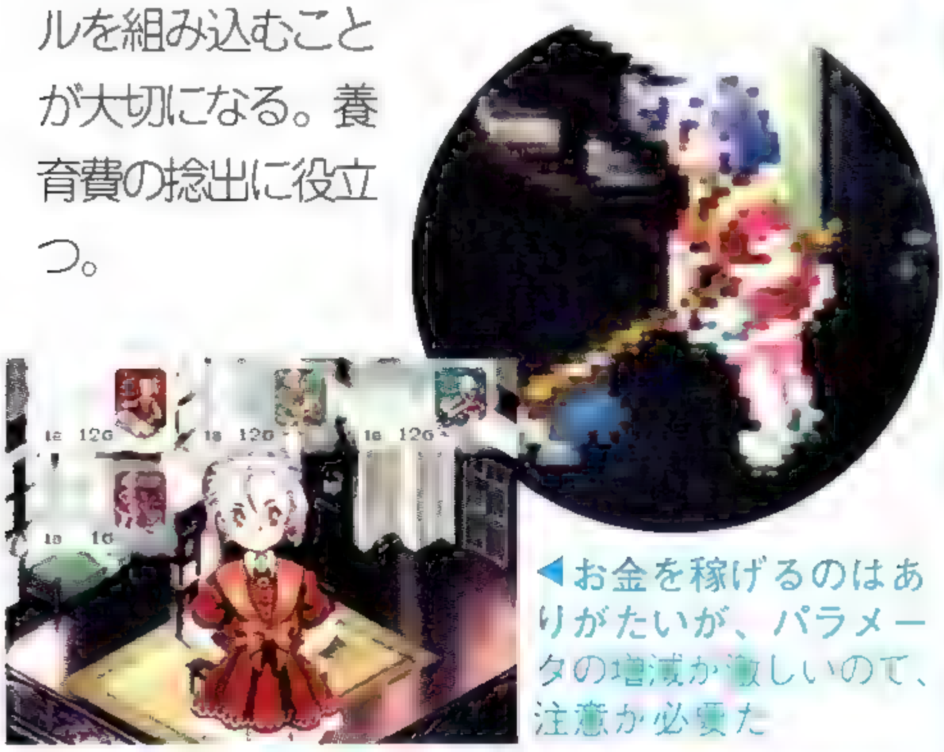
音楽を通し、センスや気品を身につけられる。センスに加え、気品も少しずつ上がるのがありがたい。１日15Gと費用がかかるので、養育費とよく相談しよう。

行儀教室

おしとやかな女性になるよう学ぶところだ。当然、気品の良さが伸びていく。日に15Gと高額だが、下がりやすい気品をカバーすることができるぞ。

アルバイト系スケジュール

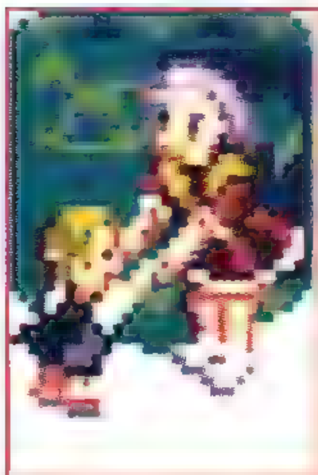
働くことでお金を稼ぐスケジュール。スケジュールを実行することで、上昇するパラメータもあれば、減っていくパラメータもある。パラメータの増減を見極めながらスケジュールを組み込むことが大切になる。養育費の捻出に役立つ。



◀お金を稼げるのはありがたいが、パラメータの増減が激しいので、注意が必要だ

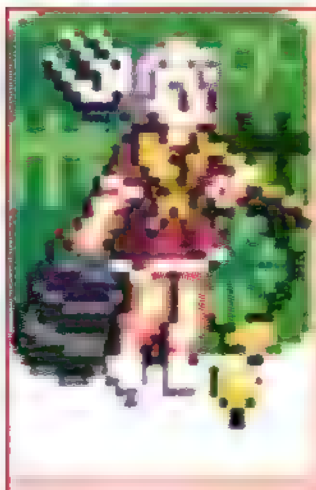
家事手伝い

自宅の掃除洗濯、ウズが普段していることを行なうアルバイトだ。気だてや気力などが上昇するが、プライドが徐々に下がっていく。家庭的な娘に向いているアルバイトだ。



子守り

保育所で子守りをするアルバイトで、気だてのパラメータが上昇。またモラルも上昇するぞ。ただし、ストレスがたまりやすく、プライドも下がりやすいのが欠点。



農場

体力仕事なので、スタミナがつく。収入もよく、養育費を稼ぐにはいいだろう。ただし、気品やセンスなどが低下。スタミナのない娘を鍛えるのに向いているといえる。

市場

知力や気力の増加が望めるアルバイトだが、気品やモラルなどが低下してしまう。パラメータの大幅な変動がないので、手軽にお金を稼げる。ただし、それなりに気力が必要。

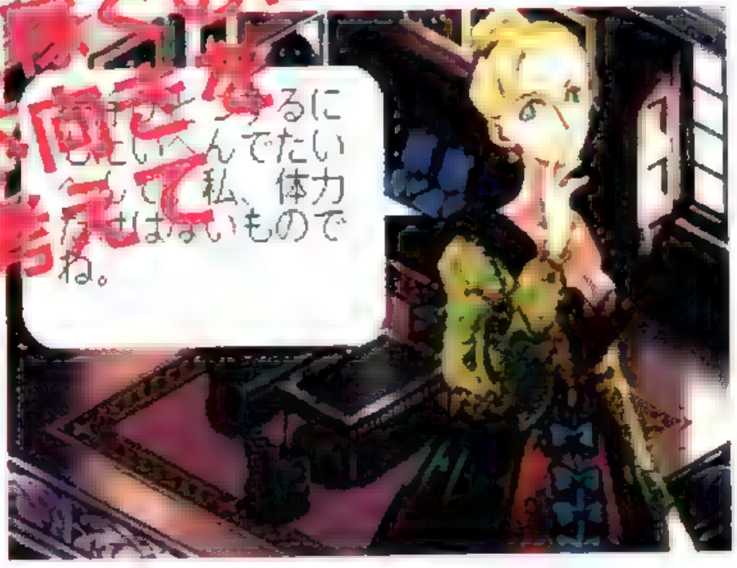
メイド

良家のメイドとして働くので気品が上がる。逆にプライドや気だてのパラメータが下がる。ある程度の気品がないと働くこともままならないので、覚えておこう。

大工

センスが上昇するアルバイト。代わりに気品や気だてが低下するので、おしとやかな娘には向かないアルバイトだ。収入が高いのは魅力的だが、多用は気品を大幅に失う結果に。

お金を稼ぐのは大変
向き不向きをよく考えて



鉱山

武勇があがるという、ちょっと特殊なアルバイトだ。気品やモラルなどが失われるのが特徴。武勇をあげつつお金を稼ぐにはいい。収入も非常によく、武勇重視の育成には最適。

パラメータ変動には注意しよう

酒場

娘の状態によってパラメータの増減にバラつきがある。酔っぱらい相手のため、ちょっとしたもめ事（？）が起こることも……。ちなみにぶりっ子だと収入が上がる。

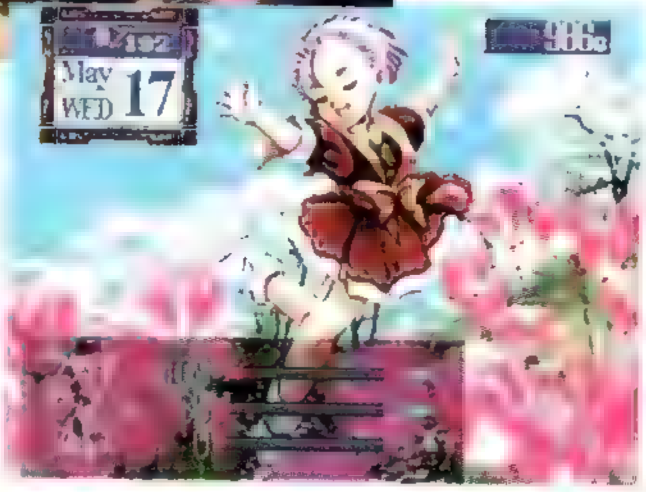
お休み系スケジュール

勉強やアルバイトで溜まったストレスを解消するには、娘に休みを与えることが必要。スケジュールによって効果が違うので、養育費と娘の状態を見て使い分けるようにしよう。

自由行動

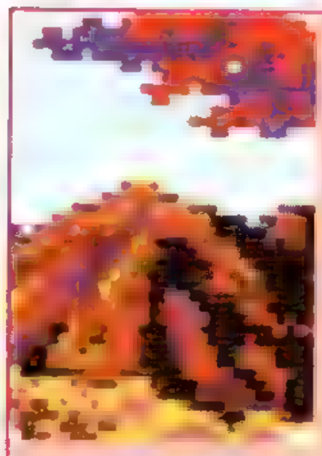
行動を娘に一任。娘の状態によって買い物をしたり、内職したりとさまざまな行動をする。娘が買い物で使ったお金は、養育費から出されるぞ。内職の場合は収入がある。

◀自由行動では、娘が自分で行動をする。行動によって、パラメータの変動があるので注意



▶バカンスは季節によって違いがある。自由行動より費用がかかるので、多用しにくい

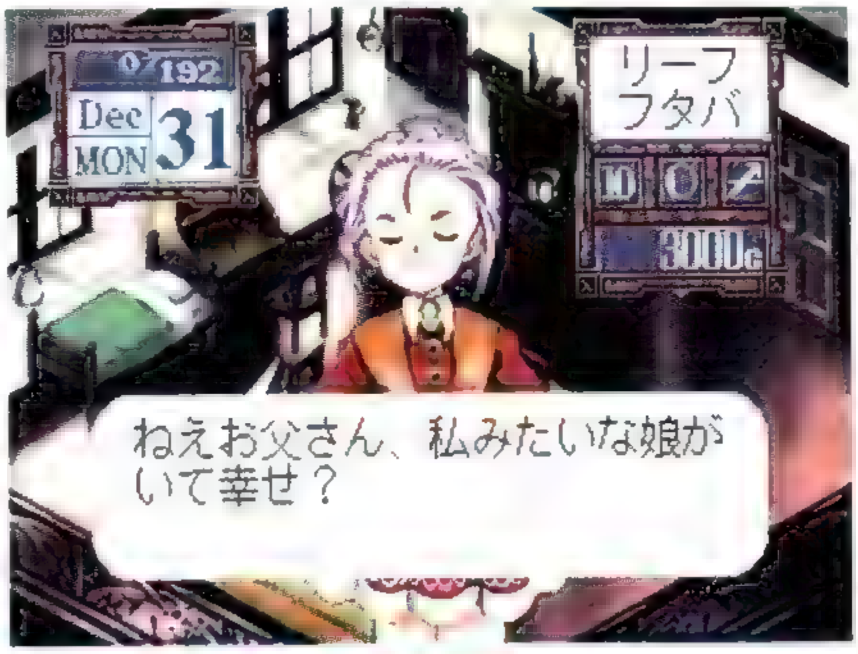
バカンス



親子でバカンスへ出かける。費用はかかるが、パラメータの低下がなく、効率よくストレスを解消できるのだ。季節（春夏秋冬）によって変動するパラメータが違う。

会話でのリアクション

スケジュール実行中や、メインメニューでの「会話」コマンドによって、娘がリアクションを起こす。会話の内容によっては、娘のパラメータ変動に影響を与えるものもあるのだ。娘がなにを望んでいるかを、会話のなかから見いだすのが本当の父親なのである。



感想

勉強のことや武芸のことなど、娘が体験してきたことから感想を述べる。娘の状態によって、ストレスが減ったりと、パラメータの変動があるぞ。

▲娘が感じたことを素直に話す。娘が父親に尋ねてくることもあるぞ

アルバイト実行中

アルバイト先でのイベントであるが、これがパラメータ変動に影響する。イベントの内容によって、パラメータが増加したり、減少したりするのだ。

▲アルバイト実行中にさまざまな会話が起こる。娘の反応に注目しよう

父の仕事について

自分の父親の仕事について話し始めることもある。父親であるプレイヤーの仕事によって、娘の反応も変わる。併せて、パラメータ変動も変化する。

▲父の仕事について話すことも。だらしない父親だと信頼度が低下？

会話は慎重に!!

娘と会話をするときには、娘がどんな状態かを見極めて行なうことだ。ストレスが溜まって、疲れている時に厳しく接したら娘のストレスがさらに溜まってしまうなんてこともある。娘と接する以上、相手を思いやることが必要になるのだ。

◀ただ話すだけでは娘の信頼は得られない

娘のリアクション

アルバイトや勉強などのスケジュールを実行していく過程で、ときには反抗的に、ときには生意気にと、いろいろなリアクションをする。

◀いつも素直な娘というわけにはいかない 娘の態度も変わるた

各種パラメータの関係によって、娘の態度が変化していく。プライドのが高いあまり生意気になったり、貧乏性になったりなどの変化が現れる。娘のとる態度によって、今後のスケジュールに影響が出てくるのだ。

娘の技能一覧

貧乏性

貧乏な生活をしていると、娘のほうも影響を受けてしまう。お金を使わないように行動するようになり、自由行動の際には、自宅でのんびりしたり、内職したりするのだ。

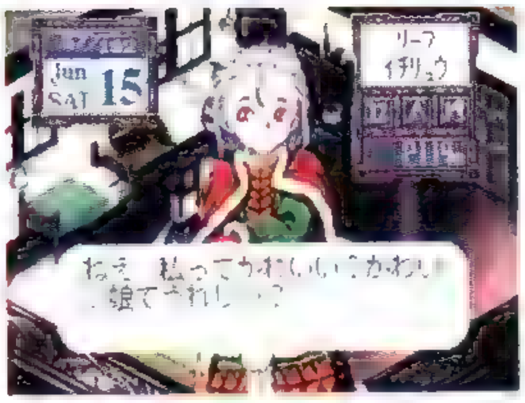
普通の状態

いたって普通の状態。素直なかわいらしい状態といえるのだ。もっとも素直な状態なのだが、常にこの状態を保つのは結構難しい。

お嬢様の態度に無頓着なのはいけませんよ。常に気を配ってくださいね。

ぶりっこ

自分の魅力に気づき（?）それを態度に出すようになる。幼いうちはぶりっこでいるが、年がたてば色気を振りまくように……。父親としては、ちょっと心配。



なまいき

プライドが高すぎると、生意気な態度を取り出す。会話や考え方が高慢になってしまい「できて当然」「勝って当然」などと思いこんでしまう。

非行化

モラルの低さがたたり、反抗的な態度をとる。アルバイトを平気でさぼったり、勝手に買い物をしたりなどの困った行動を起こす。でも時には優しさも見せる。

お嬢様のことを気遣っていれば病気だけにはならないと思いますが……。ご注意を。

病気

ストレスのためすぎで体をこわして、病気にかかる。自宅療養か入院する以外にはなにもできない。パラメータも大幅に低下するため、絶対にさけたい状態だ。

アイテムによる効果

市場や行商人から購入したアイテムには、娘のパラメータを上昇させる効果がある。なかには、低下するパラメータもあるぞ。アイテムが持つ効果を見極めて、娘のパラメータ調節に使うのが理想的だ。高価なアイテムほどパラメータの増減が激しいので注意。

衣装（服）によるステータス変化

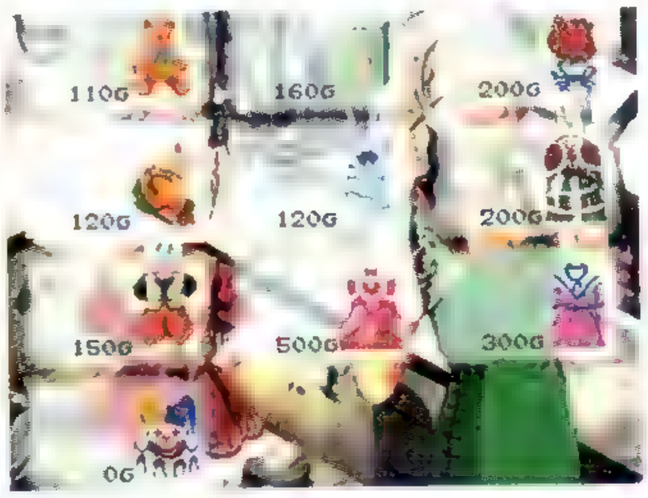
娘が身にまとう服によって、パラメータの変動がある。服によって変動するパラメータは違うので、着替えをさせるときにはパラメータに注意すること。低いパラメータを服で補うことも重要なテクニックとなるぞ。

魅力と気力が増加。娘の気力が足りないとき、この服を着せてみよう。

派手な衣装なので、魅力が大幅に増加。ただし、気だてが低下する。

その他のアイテムによる効果

ぬいぐるみや花束などのアイテムも、娘のパラメータ変動に一役買っている。低いパラメータを増やしたいときにこれらを買うといいだろう。出費はかさむだろうが……。



◀市場に行けば、いろいろなアイテムを購入できる

アイテムの頼りすぎに注意

アイテムの効果は高いが、その分お金がかかる。学校やダンス教室などのお勉強系スケジュールと併せて使うと、あっという間に養育費が底をつく結果に。アイテムの購入は、低下の著しいパラメータを補うときだけにしほうがいい。無理は禁物だ。

娘との過ごしかた

娘が病気になったときの対処は？　非行化を防ぐには？　娘との８年間を上手に過ごすための、簡単なアドバイスをここでしていく。娘を健康に、素直に育てたい人はここからのアドバイスを参考にしてほしい。

父の職業も娘の将来に影響

父親の職業などによって、娘のステータスも変わる。子育ての最初は、父親の決めかたにあるのだ。

父親の職業は全部で6種類

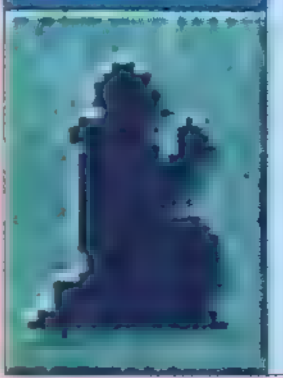
父親の職業は全部で６種類となっている。職業によって収入や、娘のパラメータの変化に違いがあり、一長一短である。以下を読んで、自分がふさわしいと思う職業を選ぼう。

◀職業の決定は、娘の育成方針に影響してくるのだ

商人

ある程度安定した収入が期待できる職業。お勉強系のスケジュールをメインにして、消費した養育費をアルバイトで補うようにするといい。

旅の僧侶

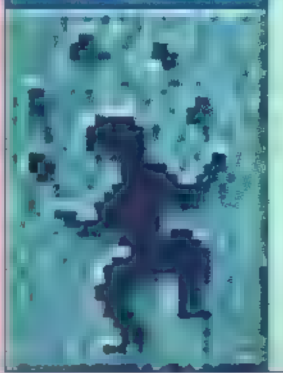


商人ほどではないが、安定した収入が期待できる職業だ。はじめのうちはアルバイトをスケジューリングのメインとして、養育費を稼ぐといいぞ。

引退騎士

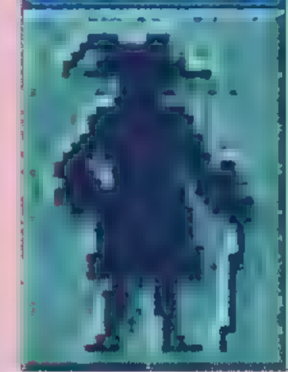
収入が一番安定している職業だ。大きな収入もないので、アルバイトとお勉強をバランスよく組み合わせ、養育費の消費を抑えたいところだ。

旅芸人



最初から持っている養育費が少なく、収入の浮き沈みも激しい。まずは娘にアルバイトをさせて、養育費を稼ぐ。蓄えができたらお勉強を実行。

没落貴族



最初の養育費と収入が少なく、経済的に苦しい。アルバイトのスケジュールをメインにし、養育費と相談しながらお勉強させることになるぞ。

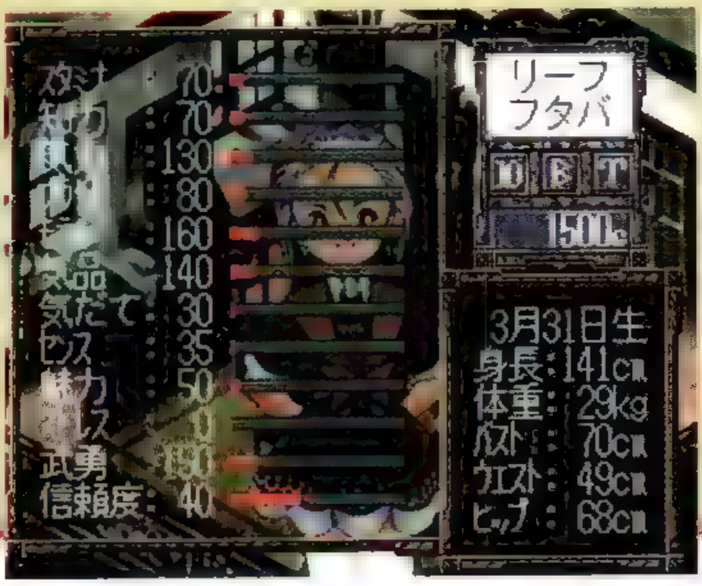
風来坊

収入が全くなく、全職業で最低。お勉強系で養育費を使ったら、アルバイトで必ずフォローすること。アルバイトメインのスケジュールにしたい。

ウズのワンポイントアドバイス

父親の職業による養育費の違い

	初期値	定期収入	赤字限度額
商人	3000	100〜1500	−200
旅の僧侶	800	300〜800	−200
引退騎士	1500	700	−500
旅芸人	500	10〜800	−50
没落貴族	500	500	−1500
風来坊	5000	0	−50



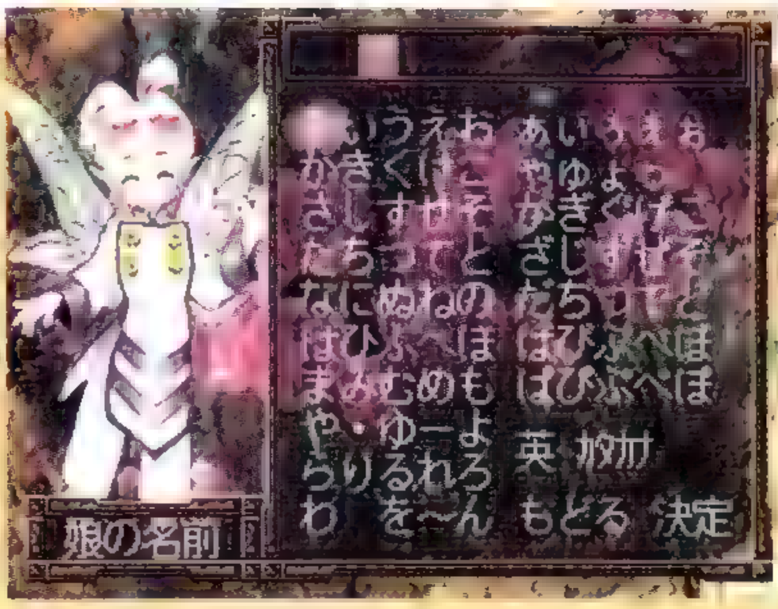
赤字限度額を超えてしまうと、お勉強やバカンスなどができなくなります

父親の職業による娘の初期ステータス

	商人	旅芸人	旅の僧侶	没落貴族	引退騎士	風来坊
ストレス	0	0	0	0	0	0
スタミナ	70	180	70	70	70	150
知力	120	35	145	50	70	50
気力	50	50	140	50	130	50
プライド	120	30	50	175	80	120
モラル	50	25	185	60	160	50
気品	50	45	75	150	140	30
気だて	25	50	140	30	30	30
センス	50	190	30	120	35	50
魅力	50	195	35	150	50	80
武勇	20	50	25	30	150	90
信頼	25	30	35	35	40	30

あなたの娘はどんな子？

娘は星座や血液型によって、娘のパラメータ変動に影響があるのだ。娘のデータにも注意すべし!!



血液型・星座によってステータスに変化が

娘の生年月日から導き出される星座によって、パラメータの変動がある。また、血液型でもパラメータの変動に影響を与えるのだ。これらのパラメータ変動は自然に起こり、スケジュールの実行とはまったく関わりはない。自分の娘の血液型と星座を確認して、以下の表で娘のパラメータ自然変動を確認しておこう。それを参考にして、娘の長所短所を把握してスケジュールを組むのもいいぞ。

血液型や星座が、お嬢様に若干の影響を与えます。

血液型による自然変動

	A	B	O	AB
ストレス	増加大	減少大	―	増加大
スタミナ	―	―	―	―
知力	―	―	―	―
気力	―	増加小	増加小	増加小
プライド	―	―	増加小	―
モラル	増加小	―	―	増加小
気品	―	―	―	―
気だて	増加小	―	―	―
センス	―	増加小	―	増加小
魅力	―	―	―	―
武勇	―	―	―	―

血液型が育成方針の手助けにもなるの。覚えておいてね。

と言っても、血液型にこだわりすぎる必要はないです。

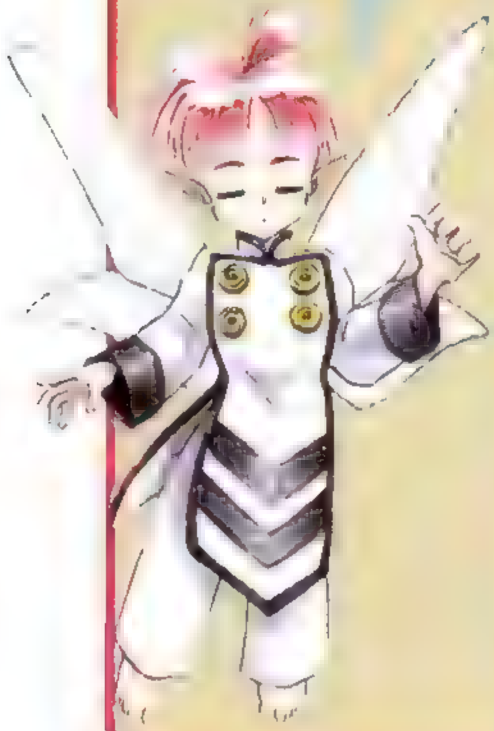
星座による自然変動

血液型と同じく、娘の星座によってパラメータの自然変動が現れる。変動の幅を高・中・低として下の表にまとめた。是非とも参照してほしい。

	牡羊座	牡牛座	双子座	蟹座	獅子座	乙女座
スタミナ	高	中	中	中	中	中
知力	低	中	高	中	低	高
気力	高	中	中	中	高	中
プライド	高	中	高	高	高	中
モラル	中	高	低	中	中	高
気品	中	中	中	中	高	高
気だて	低	高	中	高	低	中
センス	中	高	高	中	中	中
魅力	高	中	高	中	高	高
武勇	高	中	中	中	高	低
信頼	低	低	低	低	低	低

生まれた日も影響があるのかぁ。誕生日も大切なのね。

スケジュールを組む際の参考にするといいでしょう。



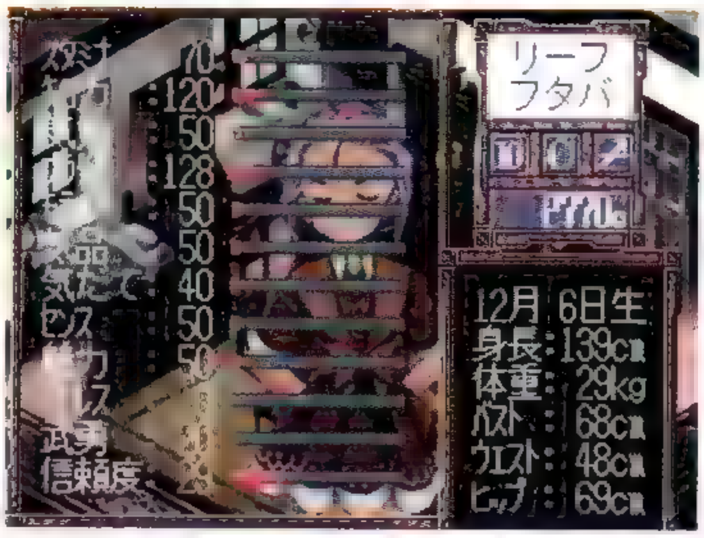
	天秤座	蠍座	射手座	山羊座	水瓶座	魚座
スタミナ	中	中	高	高	中	中
知力	中	中	高	中	高	中
気力	中	高	高	中	中	中
プライド	高	高	中	中	高	中
モラル	中	低	低	高	中	中
気品	中	中	中	中	中	中
気だて	中	中	中	高	高	高
センス	高	高	高	中	中	高
魅力	中	高	中	中	中	高
武勇	中	中	中	中	中	低
信頼	低	低	低	低	低	低

いよいよ
スケジュール立案

娘のスケジュールを組むときの、もっとも基本となるポイントを解説するぞ。ぜひとも参考にしてほしい。

まずは娘のステータスに注目

娘のステータスを確認して、どのパラメータが高いか、または低いかを確認。娘の長所と短所がわかったら、どのパラメータを上げていくかを考える。スケジュールを組み込む前に必ずステータスを確認するクセをつけることだ。



▲ステータスの確認は頻繁に行い、娘の状態を把握する

娘の進むべき道を決める

どのパラメータをのばしていくか、また、どの職業に精通させるかなどの目的を持つことも重要。ただ闇雲にアルバイトをさせたりしては、意味がない。はじめのうちは、あるひとつの道を決めて、スケジュールを立案していこう。

▲どのパラメータをのばすかでスケジュールを決める

養育費とつきあわせてスケジュールを組む

お勉強系やお休み系のスケジュールはお金がかかる。もし、養育費に不安を感じるなら、アルバイトのスケジュールも組み込む。こうして出費分を補うようにしよう。

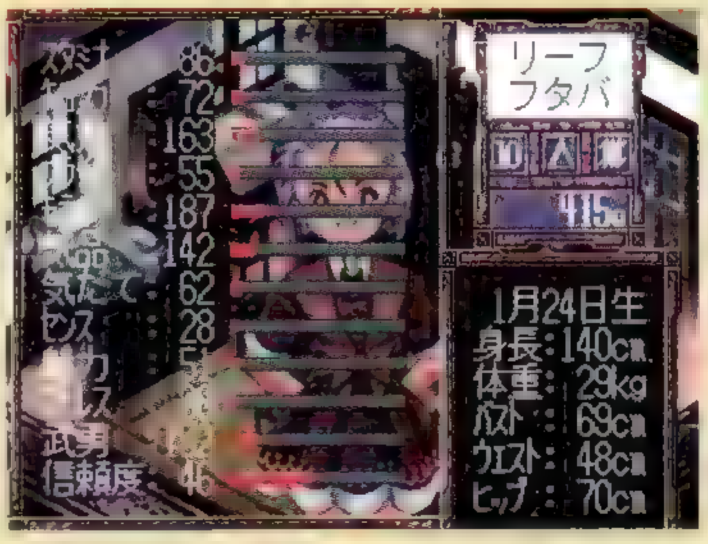
▲資金に余裕があるといって無駄遣いすると……

▶養育費が残り少ないなら、迷わずアルバイトを

▶養育費を取り戻すためにアルバイトばかりするハメになる

まずは スタミナに注意!!

スタミナがあれば、多少ストレスが溜まっても病気にならずに済む。病気になりにくくなれば、お休み系のスケジュールを多く組み込む必要がなく、勉強やアルバイトに集中できる。できることなら、はじめの頃にスタミナのパラメータが上昇するアルバイトをさせて、丈夫な娘に育てるのがおすすめだ。



▲スタミナが高ければ高いほど、病気になりにくくなる

はじめは家事手伝い

少しずつではあるがスタミナが上がり、ストレスもそれほど溜まらない「家事手伝い」のアルバイトをしよう。農場のアルバイトがあるなら、そちらでもいいぞ。

▲スタミナの上がるアルバイトを積極的にスケジュールに組み込め

骨休めもさせよう

スタミナが低いなら、こまめに「自由行動」などをスケジュールに組み込んで、ストレスの解消に努めよう。ストレスが0になったら、スタミナの上昇を試みるといいぞ。

▲ストレスがある程度溜まったら、娘を休ませてストレス解消!!

ストレスの溜めすぎは病気の原因です。ご注意ください。

家の仕事というのは、意外と体力を使うのですよ。それをお忘れなく……

ヤワな体じゃ、ろくな仕事もできんぞ。まずはスタミナをばっちりつけることだな。

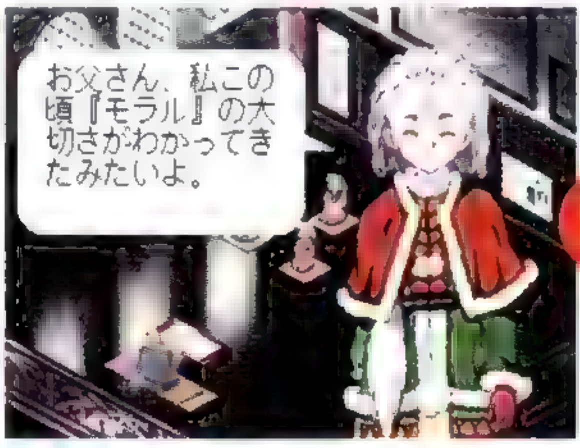
スケジュールを実行していくと…

スケジュールを実行していくと、娘の周りで様々なイベントが発生し、娘に影響を与えるのだ。

実行中のスケジュールでイベント発生

アルバイトや勉強などのスケジュール実行中に、イベントが発生する。スケジュールの種類によって、発生するイベントはまちまち。これによりパラメータが変動する。

▲ある条件を満たすと、イベントが発生する



▲発生したイベントによっては、娘のパラメータが変動する

▲変動は増減のどちらか。娘の状態によってイベントは変化

スケジュールの内容によってもイベントが変化

ライバル出現

行儀教室などのお勉強スケジュールだと、ライバルが出現し、パラメータに変動が……。

▲ライバル関係のイベントがよくある

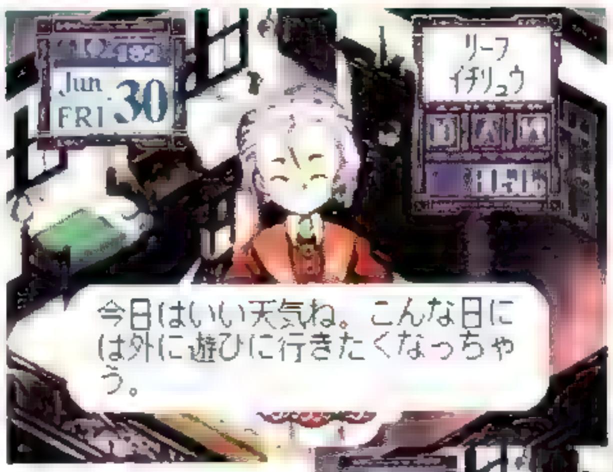
アルバイトのイベント

子守りのアルバイトで子供になつかれたりするなど、アルバイト先でイベントも発生する。

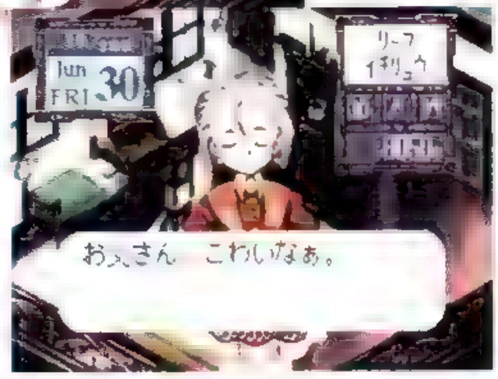
▲ほほえましいもあれは、大変なことも

娘との会話も忘れずに

娘との会話は頻繁に行なうようにする。メインメニューの「会話」コマンドを実行するだけなのだが、娘の信頼度があがったり、ストレスが減ったりと恩恵があるのだ。ただし、場合によってはパラメータが下がることもあるので注意が必要。いろいろな会話をして、効果を確認してみよう。



◀娘の信頼を得られたりするので、会話は頻繁に行なおう



▶意味もなく厳しく接すると、娘の反感を買うことも……。適当に会話せず、よく考えることだ

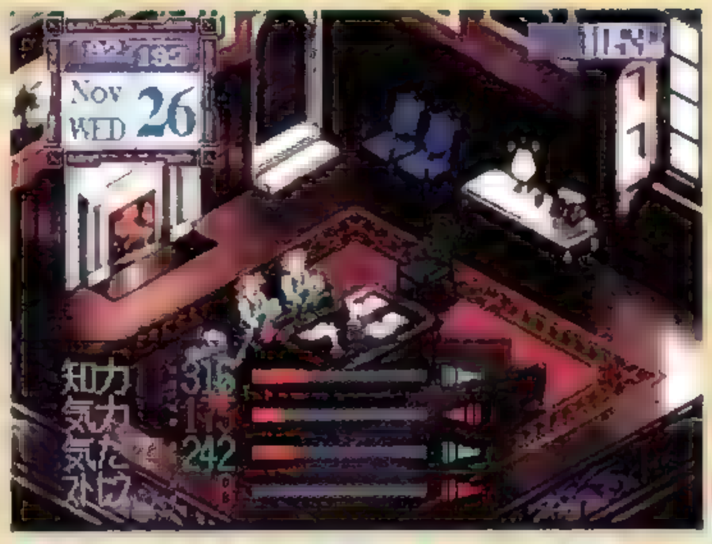
ウズのワンポイントアドバイス

アルバイトがなかなか成功しないなら

アルバイトをいくらやっても失敗ばかり……。アルバイトは失敗した分の収入はありませんので、失敗が多ければ多いほど総収入が減るわけです。同じアルバイトをずっと続けていればいつかは成功するようになりますが、それでは効率が悪すぎます。アルバイトを効率よく行なう方法をお教えいたしますよ。

ステータスの変化を見る

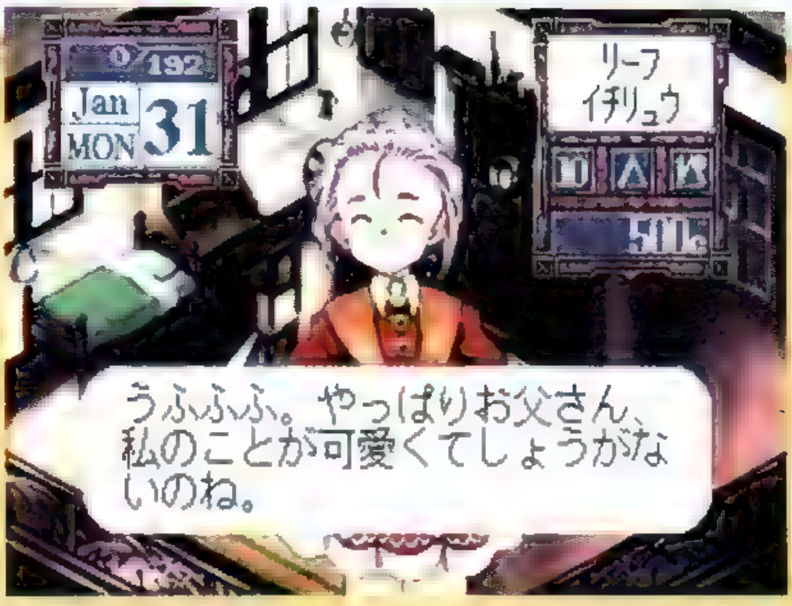
まずはお嬢様のステータスをご覧ください。ストレスが高い場合は、お嬢様のストレスを解消してあげましょう。それ以外なら、お嬢様の高いパラメータを探します。あとは、そのパラメータが増加するアルバイトを行なえばいいのです。こうすることで、失敗が少なくなるはずです。



[illegible]ターが高ければ、成功率も上がる

娘の状態にも注意

非行化、ぶりっこなど、娘の状態が変わることがある。娘の状態によってどう対処するかをまとめてみた。



すばやい対応が大切

娘の状態によっては、アルバイトをさぼってしまったり、パラメータの影響があったりする。もし、娘の状態を変えたい場合は、それなりの対応をしなければならない。もちろん通常の状態でなくなったからといって、それがすべて悪い状態というわけでない。特別な状態でしか起きないイベントもあるからだ。

◀こうなったら、すぐに娘を更正させるよう努力しよう

状態変化の条件とその対応

ぶりっこ状態

条件

魅力が高すぎる場合に、この状態になる。モラルやプライドなどのパラメータを大幅に上回ったときに起こりやすい。

気力や気だてのパラメータが下がり易くなる。色気づいた言動が多くなる。

直すためには

高くなりすぎた魅力を下げるか、モラルやプライドを上昇させるのがいい。教会へと通わせるのが適切な処置。

▲とにかく魅力の高さが原因。モラルかプライドをあげていこう

貧乏症

条件

育成費が赤字の限度額ぎりぎりの状態にあるとき。さらにプライドが低いときに起こりやすい。養育費の金額が貧乏症になる条件と思われる。

自由行動では、お金を使わないように行動。ときには内職までしてしまう。プライドの低下が見られる。

直すためには

とにかくお金を稼いで、養育費を稼ぐこと。赤字でなくなれば、貧乏性も自然と直るはずだ。まずはアルバイトをしてお金を稼げ。

▲貧乏ゆえにおこる状態。養育費のやりくりでなんとかなるはずだ

なまいき

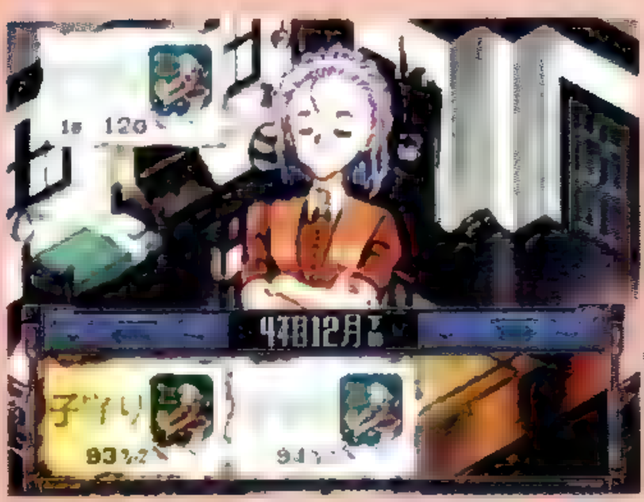
条件

プライドが、気だてやモラルを大きく上回っているとき。プライドの高さが原因となっている状態だ。

メイドや市場、農場のバイトをさぼったりする。モラルの低下が目立つ。生意気な言動がでてくる。

直すためには

プライドを低下させるのが最前の方法。もしくは、教会などへ通わせてモラルを上げるのがいい。子守りのバイトをさせるのも手。



▲高すぎるプライドは余計。プライドを下げてしまうのが最善策である

非行化

条件

モラルが低すぎて、武勇がモラルを大幅に上回ったとき。モラルの低さと、武勇（おそらく喧嘩の強さになっている）の高さが非行化の条件。

農場や市場などのアルバイトを断られてしまう。悪い仲間とつき合う。モラルと気品の低下が目立つ。

直すためには

低くなったモラルを上げればいい。教会へと通わせてモラルをあげるのが一番手っ取り早い方法だ。鉱山のアルバイトにしてもいいだろう。

▲手に負えない状態。教会へと通わせて、モラルをあげるのに専念する

病気

条件

ストレスがスタミナもしくは気力を上回るのが条件。

自宅で休むか、入院するかのスケジュールしかない。そのほかのスケジュールは、病気から回復するまで実行不可。

直すためには

入院、もしくは自宅で休むしか方法はない。ストレスが0になるか、スタミナと気力がストレスを上回れば回復する。入院すると費用はかかるが、早く回復する。

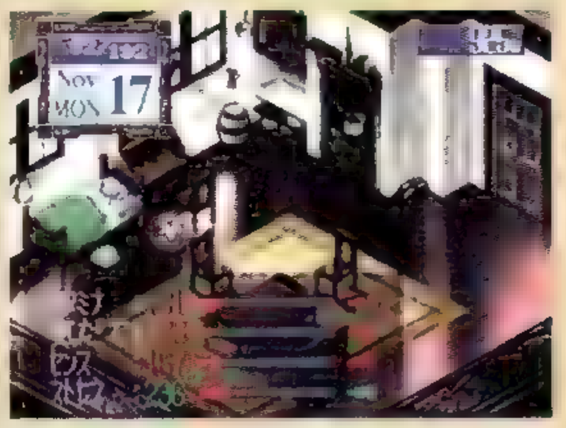
病気にならないために

お嬢様が病気になると、自宅で休むか入院するしかありません。その間は病気が回復するまでなにもできないのです。こんな状態になるまえに、お嬢様のストレスを頻繁に解消させるようにしましょう。また、無理なスケジュールは控えましょうね。

ストレスが溜まりすぎると、お嬢様は病気になってしまいますよ。ご主人様気をつけて……。

ステータスがのきなみ低下

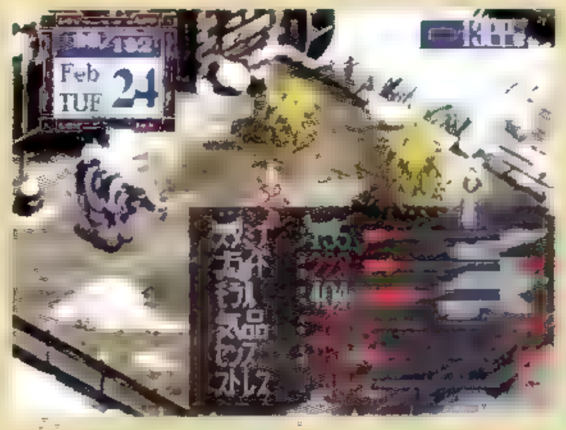
病気になったお嬢様は、回復するまでにパラメータが低下してしまいます。ストレスの解消に、大きな代償を払ってしまうことになります。病気から回復したのち、パラメータの回復につとめましょう。



▲低下するパラメータ。目も当てられない状況に……

病気にならないために体力をつける

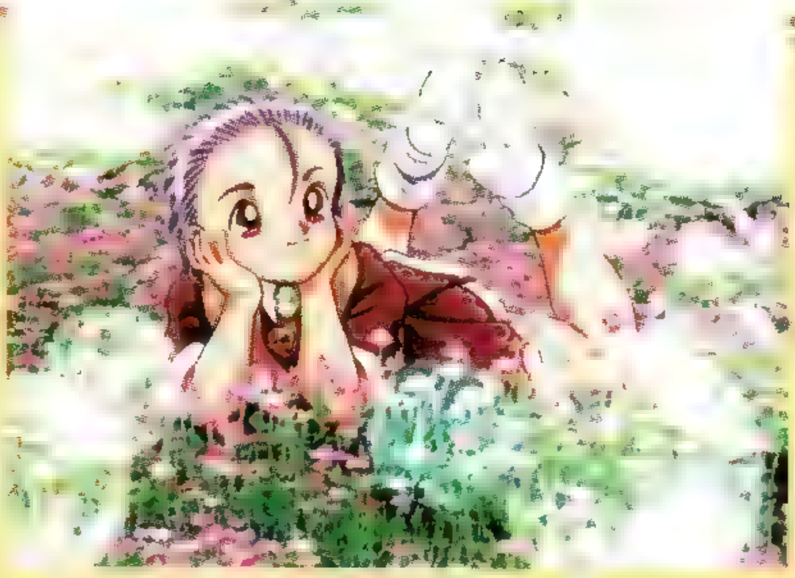
病気にならないためにもスタミナを身につけましょう。また、気力もあるに越したことはないですね。あとは、ストレスがある程度決まったら、お嬢様を休ませてあげることが大切なのです。



▲ストレスの解消とスタミナの増加が、病気を避ける

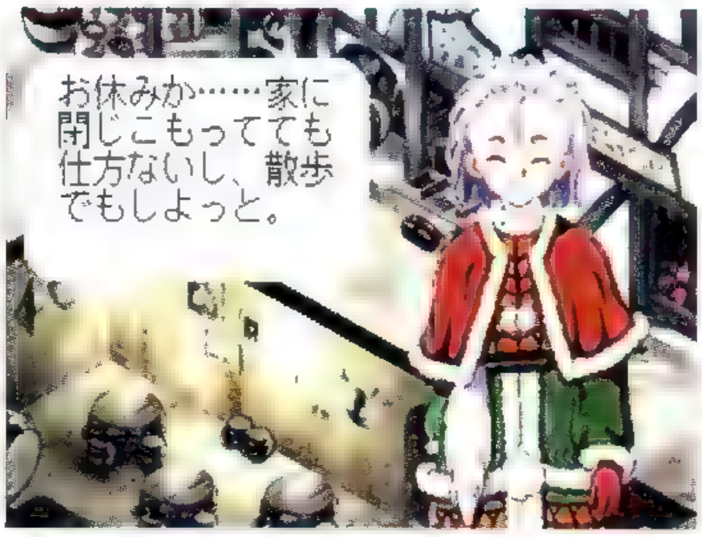
休みの時も気を抜かずに

ストレスを発散させるための休み。が、休みといえども娘の行動がパラメータ変動に大きく影響する。



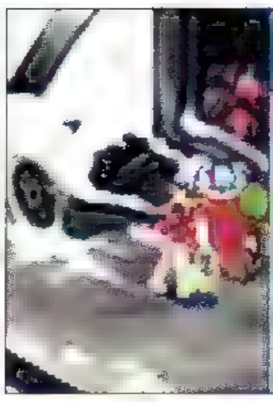
自由行動の時のイベントや娘の行動に注意

自由行動のスケジュールを実行すると、娘は市場で買い物をしたり、食べ物を買ったりなどの行動を自ら決める。その行動によってもパラメータの変動があるのだ。さらに、娘が非行化しているときなどの状態によっても行動に変化が出てくる。以下に自由行動の際に、娘のとる行動をまとめた。



◀自由行動の内容によって、パラメータ変動に影響が現れるのだ

娘の行動一覧

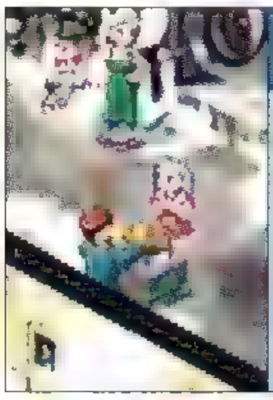


買い物

市場に出て、いろいろなものを買い歩く。当然、娘の使ったお金は養育費から差し引かれてしまう。

さんぽ

ただブラブラと市場を歩く。これといってお金も使わずにストレスを解消するので、ありがたい行動だ。

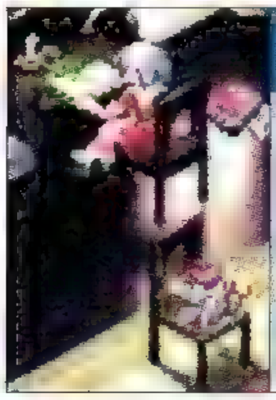


食べ歩き

市場の食べ物を食べ歩くのだが、お金は養育費から支払われる。娘の体重が増えるというデメリットもあるぞ。

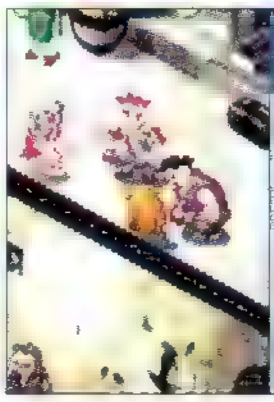
内職

貧乏性のときにある行動。家にこもって内職をする娘。お金の消費はないにしろ、娘のパラメータ低下が痛い。



家でのんびり

表に出かけずに、家の中で読書をしたりして休む。お金を使わずに済むので、養育費に困っているときに助かる。

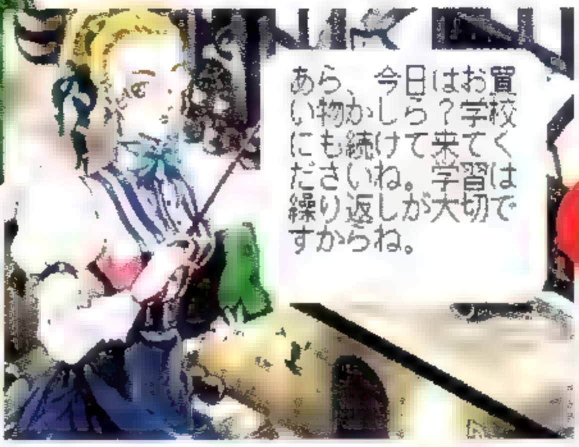


悪い仲間

娘が非行化状態のとき、自由行動で悪い仲間と会うのだ。モラルの低下は痛い。もっとも避けたい行動である。

市場で先生に会う

自由行動のスケジュールを実行中に、学校の先生と遭遇することがある。学校などのお勉強系スケジュールを実行したことがない場合、このようなイベントは発生しない。確率的にに先生との遭遇は低いが、出会ってしまうと娘のパラメータの増減が発生する。出会う先生によってパラメータの増減が違うので覚えておこう。ちなみに、このイベントが発生すると娘のストレスが上昇する。

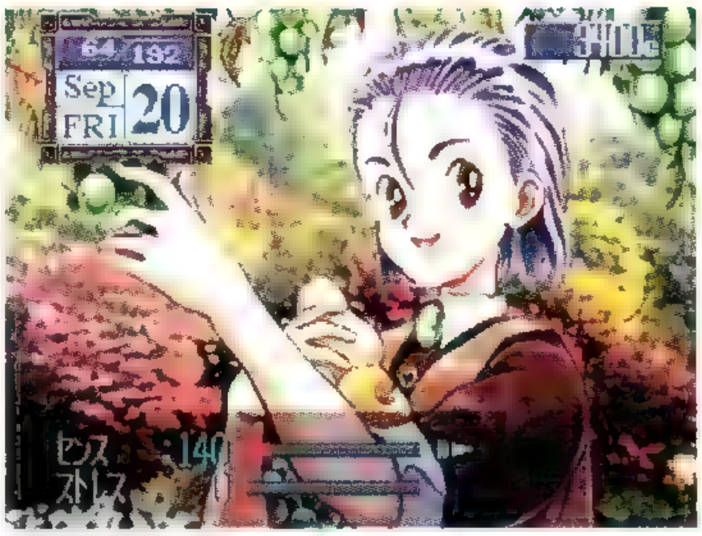


▲自由行動で市場を歩いているとき、学校などの先生と遭遇!!

▲先生との会話でパラメータが増減し、ストレスも溜まる

バカンスではステータスに注目しよう

バカンスの場合は出費がかさむが、ストレス解消の効果は高い。また、季節によってパラメータの増加がいくつかある。このため、バカンスのスケジュールを実行するときにも娘のステータスに目を通すこと。どのパラメータが上昇したかを理解して、次のスケジュールに活かそう。



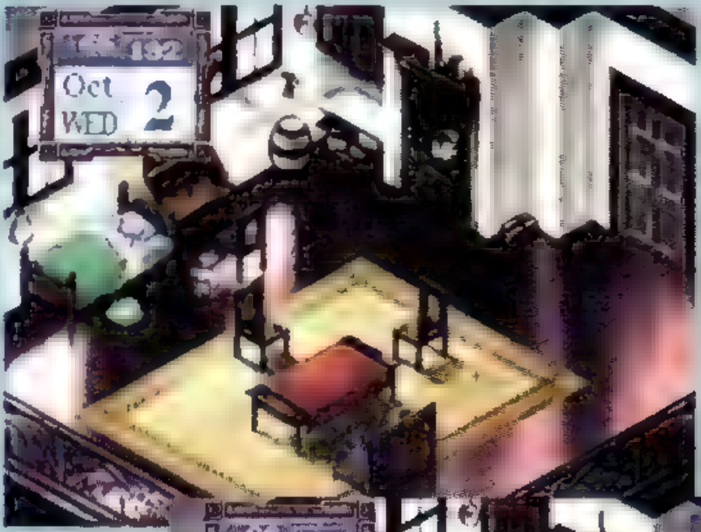
◀養育費に余裕があるなら迷わずバカンスでストレス解消

ついお嬢様の成長ぶりに見とれてしまいますが、あまりバカンスにばかり行っていると、あとで貧乏になりますよ

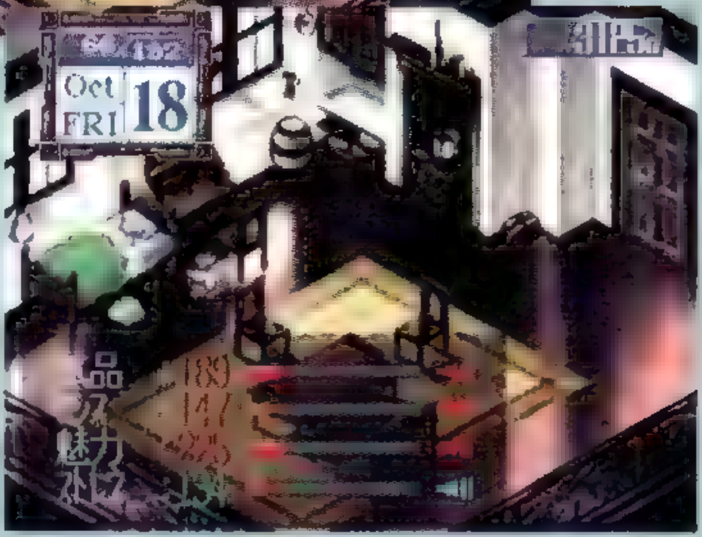
なにもできない休み『入院』

自宅で休む

病気になったとき、自宅で休むことにすると費用をかけずに、娘の回復が可能となる。だが、回復までに時間がかかってしまうのが難点。もちろん自宅で休んでもスケジュールは組めない。養育費がなくて、入院できない場合は、これ以外方法はない。



◀ウズの看病を受けながら、体力が回復するまで休み続ける

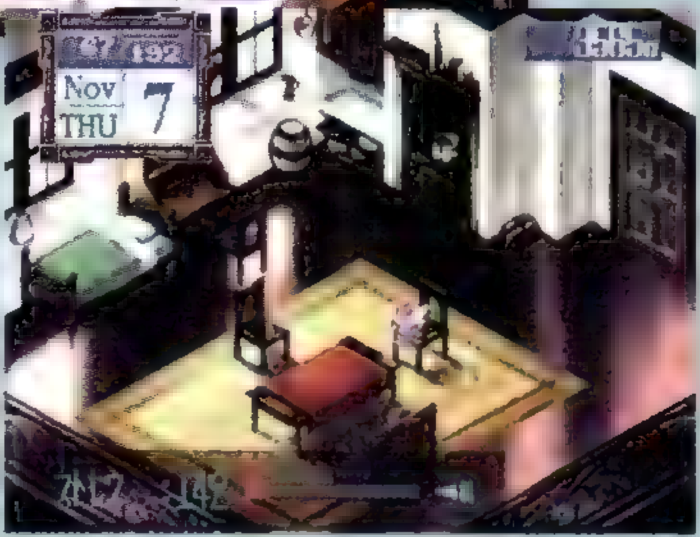


▶回復すればいつも通りだが、回復するまでの時間が長い。

入院

1日10Gというお金を払うことで、入院が可能。お金をかけるだけあって、娘の回復は早い。養育費に余裕がある場合や、できるだけ早く病気から回復させたいなら、こっちで娘を休ませよう。パラメータの低下も最小限で押さえられるという強みもあるのだ。

◀お金をかけるだけあって、自宅で休むよりは快適である



▶病気から回復する期間も、こちらのほうが短くて済むぞ

病気だけはすまいと思ってたのに……。何でこうなっちゃったの？
お父さん、苦しいよう。
ゴホ！！　ゴホ!!
ゴホ！　ゴホ！

養育費を使って早くお嬢様を治すか、自宅でゆっくり休ませるかはご主人様の自由です。できることなら、早い回復が可能な入院をおすすめしますが……。養育費の問題があるなら、自宅で休むしかありません。

スケジュール中のイベントは？

スケジュール実行中に起こるイベントのいくつかをここで紹介する。このイベントを見るようがんばろう。

お勉強スケジュール

テスト

お勉強系スケジュールを実行していると、テストが行なわれる。テストの結果は娘のパラメータによって成績が変わる。よい成績を収めれば、娘のパラメータによい影響を与えてくれるはずだ。成績が悪いと、パラメータに悪影響を与えかねないので覚えておこう。

◀日頃の成果を発揮　パラメータによって成績が決定

ライバル登場

同じ勉強をしている子が突然現れ、娘のライバルになってしまうというイベント。同じ習い事を続けていれば、そのうちに登場するだろう。ライバルの登場は、娘にも様々な影響を与えることになるだろう。

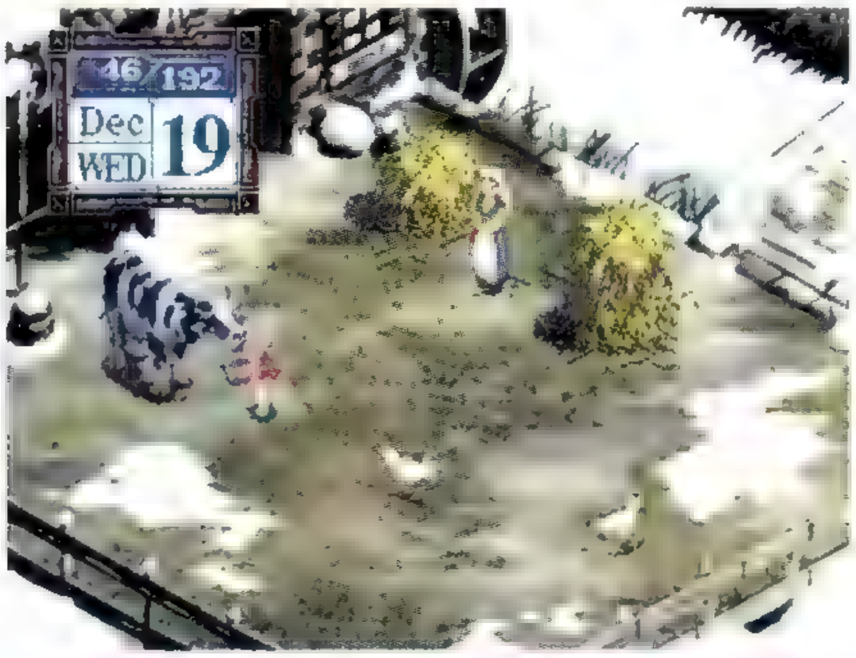
▲娘にライバルが登場!!　ライバルの存在が娘をやる気にさせる？

▲ライバルができたことで、娘にもいい影響があるはずだ

アルバイトスケジュールのイベント

豊作（凶作）

農場でのイベントで、豊作のイベントが発生することがある。このイベントで、娘には意外な収入があるかもしれないぞ。逆に凶作というイベントも発生する。こちらは収入の見込みがなくなってしまうかも。



▲天の恵みがあってこそ、農場の仕事が成り立つ。その恵みは娘の収入をアップするのか？

家宝盗難

メイドのバイト中に起こるイベント。ローズ婦人の館で家宝がなくなってしまうのだ。非行化しているときや、仕事をサボっていると、いきなり疑いをかけられてしまうぞ。

▲疑われてしまうと、娘は傷ついてしまう。ローズ婦人に疑われるかどうかは、娘次第である

子供の相談

家庭教師のアルバイト中に、ローズ婦人の子供から相談を受ける。娘がそれを答えてあげることで、パラメータに影響が出てくるのだ。家庭教師としての優れた資質があればこのイベントも実りあるものになるぞ。

子供になつかれる

子守りのバイトを続けていると、娘が子供になつかれる。気だての良さが子供に受け入れられるようだ。このイベントではストレスが減ったり、気だてがあがったりと娘のパラメータが増加するぞ。

▲屈託のない子供が娘になつき、娘のストレスや気だてなどのパラメータを増加させてくれるのだ

トンネル事故

鉱山のアルバイトで起こる突発事故。滅多に起こらないイベントだが、このイベントにより娘がけがをしたり、人を助けたりなどの行動を起こす。娘の起こした行動によって、パラメータの増減があるのだ。

足場事故

大工のアルバイトで発生する事故イベントだ。トンネル事故と同様に、なかなか起こらないイベント。事故発生時に娘がケガをするか否かがあり、それによってパラメータの変動があるぞ。

鉱山ではなにが起こるかわからねえ。気合いれて仕事しないとケガするぞ!!

ケガするのはたるんでいる証拠だな。しっかり働け

ウズのワンポイントアドバイス

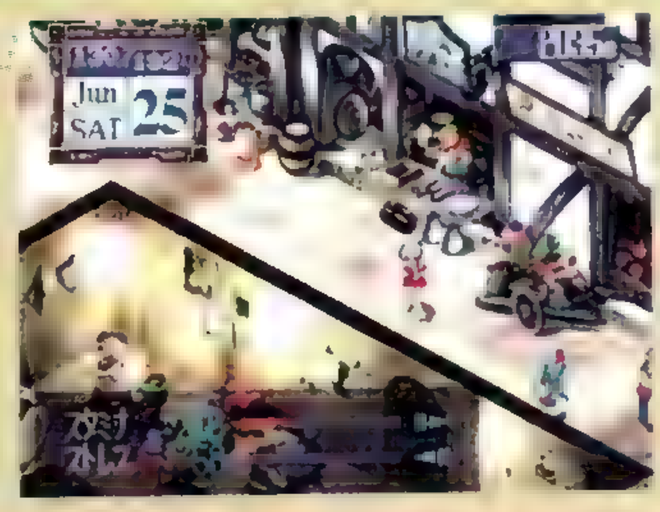
イベント発生はいろいろある

これ以外にもたくさんのイベントが用意されています。お嬢様がいろいろなスケジュールをこなしていくことで、発生するイベントはどんどん増えていくのです。またイベントの中には、お嬢様の能力がある方面に秀でていなければ、発生しないものもあるのです。さらには、お嬢様の後々に関わる、とても重要なイベントも隠されているのです。

◀様々なスケジュールを実行し、イベントを確認しよう

ステータスの変化を見る

「自由行動」や「バカンス」などの、お休み系スケジュール実行中でもイベントは発生するのです。これらのイベントを見るには、ほかのイベントを見ておく必要があったりと、条件があるんですよ。



休むことも大切ですが、それだけでは真実は見えませんよ。

服装によるステータスへの影響

あたたかい服や涼しい服には、どんな効果があるのだろうか。動きやすい服は？　ここでは娘が着る服の効果について紹介するぞ。

夏場に着れば、スタミナが増す。冬場に着ると、逆にスタミナが減ってしまう。すずしい服の購入時には、娘の信頼度も得られるはずだ。

すずしい服

さりげない装いで

落ち着いた雰囲気

冬場に着ることで、スタミナが増加する。夏場に着るとスタミナが減ってしまう。購入時に信頼度が上がる。

あったかい服

おしゃれな服

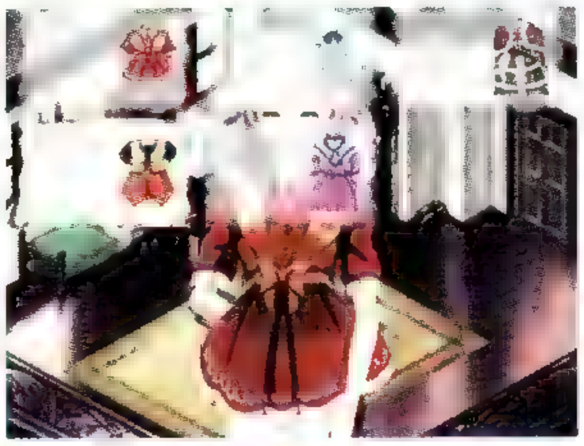
着ることで魅力が増す。また、気だてが増加するぞ。気だてを強調したいときに着るのがいいだろう。

女の子らしさを演出

動きやすい服

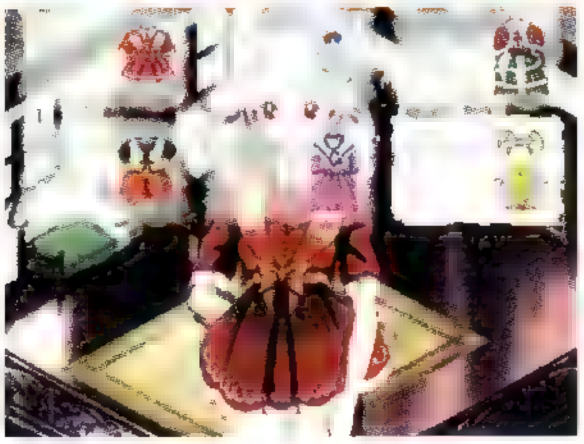
魅力と気力が増加。気力が落ち込んだときに、この服で一時的に補うことができる。活動的な娘に着せるのがいいだろう。

おしゃれより運動を好む子に



うさぎのスーツ

色気よりも愛らしさを強調



体のラインが強調されるスーツ。ウサギ耳のカチューシャ（?）がトレードマーク。魅力は増加するが、代わりに気だてが下がってしまうのだ。

アイテムによるステータスの変化

服以外に、市場やチャイニーズオークから買い取ったアイテムにも様々な効果がある。アイテムは購入した時点で娘のパラメータに影響を与えてくれる。そのアイテムの一部の説明と、効果の説明をするぞ。

ぬいぐるみ

かわいらしい熊のヌイグルミである。購入すると、娘の気だてが増す。また、娘の父親に対する信頼度も少し増加。

詩集

様々な国の、多様な詩を集めた本。センスが増加するアイテムだ。詩にふれることで知力も身につくはずだ。

花束

値段が張るだけあって、とてもきれいな花束。娘の魅力を上げるアイテムだぞ。娘の父親への信頼度も増すはず。

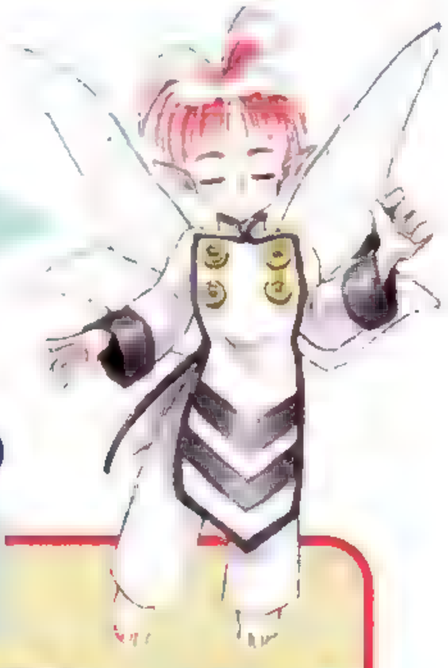
ごちそう

ストレスを解消してくれる、豪華なごちそうだ。スタミナがつくのはうれしいが、体重が増えてしまうのがネック。

スマイル

マライヤの笑顔が見られる。ただゆえに、これといった効果はない。だが、父が娘に送るスマイルは効果大なのだ。

アイテムばかりに気を取られすぎて、お嬢様の育成を忘れないでくださいね。それが心配です……。



ウズのワンポイントアドバイス

アイテムは一時的対応です

アイテムを購入することにより、お嬢様のパラメータが上昇したとしても、それは一時的なものです。落ち込んだパラメーターを補うために使うと思ってください。すべてはご主人様のスケジュールの組みかたしだいです。

父と娘の思い出

8年という歳月がたち、いよいよ娘が巣立つときが来た。娘がいかなる道を歩んでいくのかをここにまとめてみた。プレイヤーの娘が歩んだ道がここにあるだろうか。それはプレイヤー自身の目で確認してほしい。

エンディング紹介

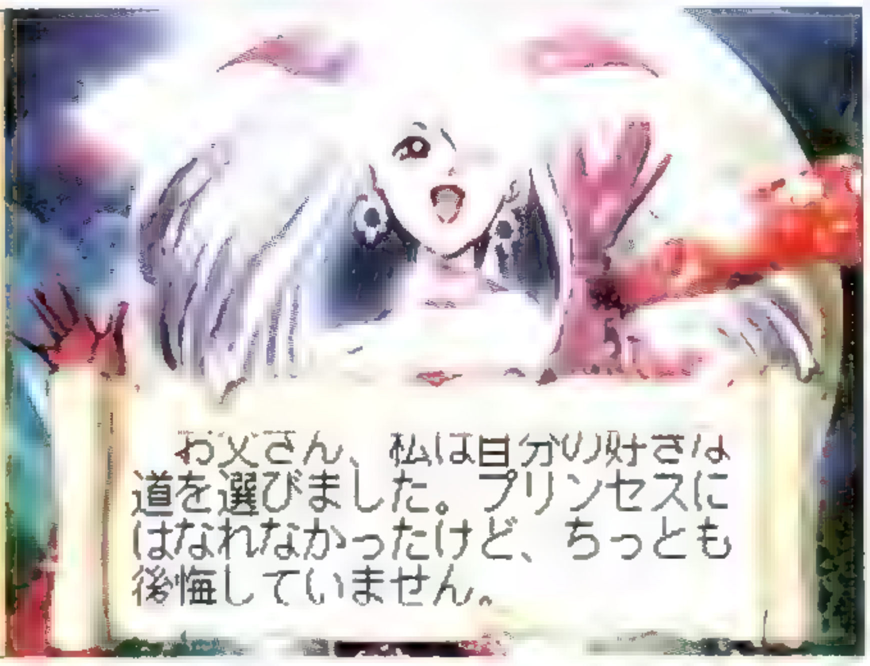
ここからは娘が迎えるであろうエンディングの一部を紹介。未だ見ぬ娘の幸せをこの目で見届けよう。

女王

一国をその身で統べる女王に娘はなった。女王となる娘は、すべてにおいてバランスがとれ、優れた人物でなければならない。さらに誰よりも優れた気品が必要となる。それほど優れた者しか女王になれないのである。

歌姫

人々をその歌声で魅了する歌姫。音楽の実力が高いのはは当然のごとく、優れたセンスもみについていなければならない。また「姫」という名がつく以上、魅力的な女性でなければならないのだ。



シスター

神に仕え、神の教えを説く清楚なシスターは道徳心にあふれ、知力や気品なども必要不可欠なのだ。また、教会へと足しげく通うことも大切。人を優しく包む女性こそが、シスターになる資格を得るのだ。

博　士

豊富な知識をもち、学問への飽くなき挑戦をする博士。なによりも高い知力がなければ話にならない。さらには、武勇や美術的センスをかえりみずに学問へと打ち込むことが、偉大な博士になる要素である。

作　家

様々な物語や文章を書きつづる作家。文章を書くには、それなりのセンスと知識が必要。作家である以上、それなりのプライドもあるだろう。文章を書き続けるのなら、スタミナや気力がそれなりにないと続かないぞ。

盗　賊

人のものを奪い、私腹を肥やす、暗黒街の住人といわれる盗賊。道徳心や優しさなどは盗賊には不要。必要なのは強さのみ。武勇を磨き、いざというときでも逃げ切れるくらい、強くなければ盗賊としては生きていけない。

哲学者

哲学者とは、答えのない学問「哲学」に足を踏み入れた人物。高い知力は当然のこと、物事の考え方にもセンスが必要となる。さらにプライドがあってこそ哲学者であり、だからこそ哲学という学問ができるのだ。

農　場

クワで畑を耕し、種をまき、作物の収穫を行なう。自然の恵みを感じながら、農場で働くことに……。幼いころから農場での仕事に精を出した娘は、とうとう農場の働き手となるのだった。平凡ながら幸せな毎日である。

市　場

活気にあふれる市場で、威勢の良い声が響きわたる。市場でよくアルバイトをしていた娘が、いまでは市場の顔となっている。長いこと市場でアルバイトをしていた娘は、そこが自分のいるべき場所と判断したのだ。

メイド

メイドのアルバイトに専念していた娘が、今では立派なメイドとして働いている。掃除、洗濯などをテキパキこなす。それなりにスタミナもつけておいたので、大きな館でも疲れを見せずに働けるのだった。

鉱　山

鉱山でアルバイトばかりをしていたため、すっかり鉱山での仕事が板についてしまった。今ではトンネルの中で、男勝りに働くまでとなっている。暗いトンネルの中で、土まみれの娘の姿は、どこか楽しげに見える……。

画　家

美術的センスに優れていなければ画家はつとまらない。センスを鍛えるには、幼い頃から美術を学ぶことだ。美術を学ぶことでセンスを磨き、画力も鍛えよう。地道な努力があってこそ、画家の才能が目覚めるのだ。

作曲家

音楽をよく学ぶことがすべての始まり。音を理解して、音楽的センスを磨かなければならないのだ。こうすることで、人を魅了する、すばらしい作曲家となれる。そして華やかな舞台へと一歩足を踏み入れられるのだ。

料理研究家

人が口にする料理だからこそ、奥が深い。常に新しい料理を作り出し、人々に受け入れられるようにする。それが料理研究家の姿なのだ。料理のことを誰よりも学び、常に斬新な発想をするセンスが必要になるぞ。

ここまでは華やかな舞台でしたが、ここからは、ごく普通の幸せを迎えるエンディングを紹介しますね。
たとえどんな職業になろうとも、お嬢様の幸せには代わりはありませんからね……。そうでしょ？　ご主人様。

大　工

娘が奮うカナヅチの音が響く。大工という職業に就いたのは、長い間大工のアルバイトをしていたので当然といえる。高いところだろうが足場があれば、危なげなく渡る彼女の姿は、もう一人前の大工であった。

子守り

元気な子供たちの声が、娘が働く託児所から響く。ここの託児所で以前からアルバイトをしていた娘は、本格的に子守りの仕事を始めた。長い間アルバイトをしていた経験で、なんの問題もなく仕事をこなす娘であった。

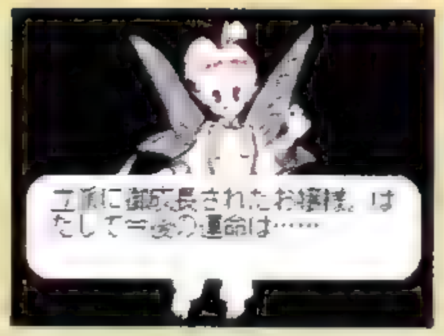
家庭教師

学力があり、子供から厚い信頼を受けている娘。もう立派な家庭教師である。ロース婦人のところで、レオン、レロンの家庭教師を頻繁に行なっていたのが、家庭教師の道へと進むきっかけとなったのだった。

ウズのワンポイントアドバイス

エンディングはまだまだある

今までに紹介したエンディングはほんの一部。ほかにもたくさんのエンディングがありますよ。お嬢様が夢見ていた「プリンセス」はどうなったの……とか。それはプレイヤーであるあなたが、その目で確認してくださいね。



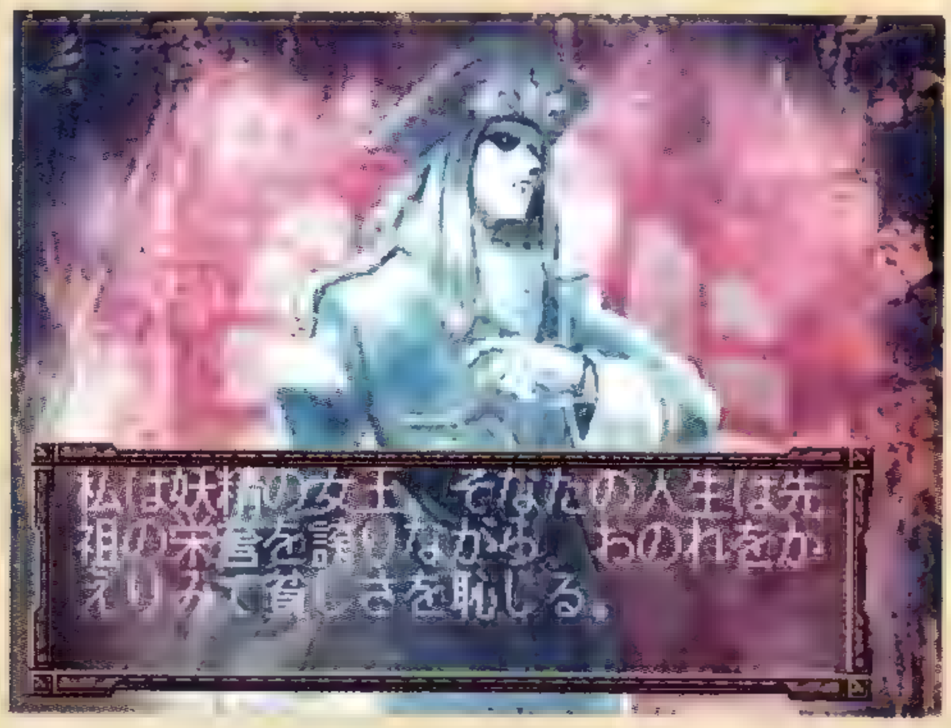
◀お嬢様の夢を叶えるのはあなた自身。よき父親として、導いてください

リプレイ

ここからは、実際にプリンセスメーカーをプレイしたときのリプレイを掲載している。このリプレイが参考になるかどうかは、みなさまの解釈にお任せする。ちょっとした息抜きのつもりで、気軽に読んでほしい。

一流父親の子育て日記

私は「イチリュウ」。「一流」が大好きな『没落貴族』である。その私にいつの間にか「娘」ができた。これは、この子を「イチリュウ」の名に恥じない「一流の娘」へ育て上げる、血と汗と涙の日記なのである!!



父親データ

名字：イチリュウ
職業：没落貴族
生年月日：３月31日
星座：牡羊座

コメント

私は一流の没落貴族である。そこら辺の貴族とは違うのだ。

1月1日、一流の晴れ

とうとう私も子持ち。私の子に恥じない、立派な名前をつけることにした。

名前は「リーフ」。血液型はA型。誕生日はなんと1月1日。

で、いよいよ娘を「一流の娘」にするための育成が始まるわけだ。とはいえ、一流ではあるものの、今の私は没落貴族。養育費に不安がある。手っ取り早くお勉強系スケジュールで娘を育てると、あっという間に養育費が底をつく。

とりあえずは、娘のステータスでも確認することにした。それから今後の方針を決めるのも悪くないだろう。どれどれ……。

さすが貴族だけあって気品は高い。プライドの高さも一流だ

1月1日　一流の晴れ　つづき

気品、魅力、センスがなかなか優れている。特にプライドは、私の子らしく一流である。

まず養育費捻出のため、アルバイトをするようにスケジュールを組むことにした。実行できるアルバイトのなかで収入のよい「メイド」のスケジュールでいこう。早速、3フェーズ分くらいメイドのスケジュールを組み込んで実行!!

3月15日　一流の晴れ

プライドの高さが災いし、娘は「生意気」状態になっている。これではメイドのアルバイトをすべてサボってしまうのは当然。さすが私の娘。サボりかたも一流だった。とりあえず、娘との会話で厳しく接したところ、娘に「そんなの嫌いよ」といわれてしまい、プライドが低下。プライドの低下をちょっと残念に思いつつも、まずは生意気状態の回復に努めるため、心を鬼にして、しばらくの間、娘に厳しく接していった。許せ娘よ。これが一流の教育なんだ。

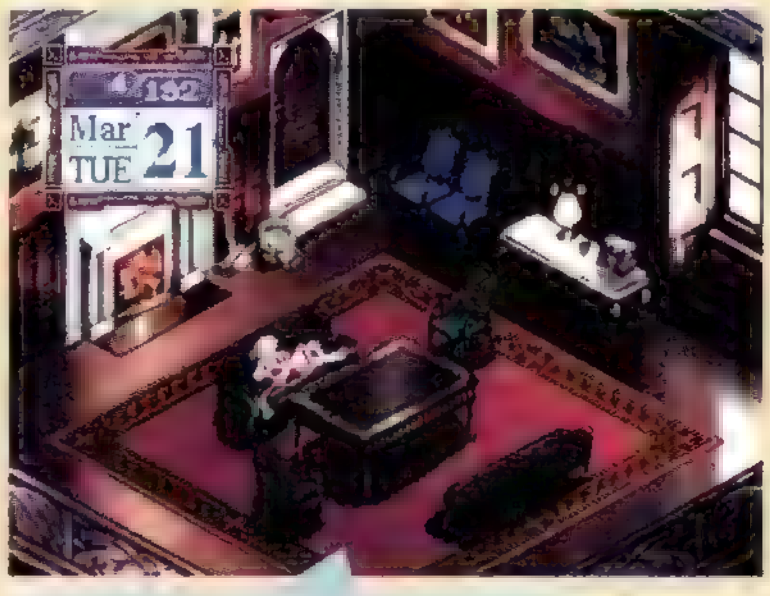
5月15日　一流の曇り

メイドの仕事をサボり続けるわが娘。ここまでくると立派だ。拍手するぞ。が、やはり「家事手伝い」のスケジュールで、地道にプライドを低くさせるほうがよかったようだ。

そんな一流ならではの悩みに苦しんでいたとき、娘がメイドをしている館で事件が……。何と家宝が紛失したそうだ。が、実は館の子供たちが持ち出していたと判明。娘が疑われずに済んだ。まぁ、一流は運もいいのだ。

教育方針がいかんと思い、娘の教育方針を変えた。今の娘にはモラルと気だての良さが足りなさすぎる。ここは「子守り」のアルバイトと家事手伝いをスケジュール組み込んで、娘のモラルと気だての良さをあげていくことにしたのだ。当然、休みも頻繁に入れている。

とりあえず、涼しい服とあたたかい服を購入。養育費が心配ではある。



見事にアルバイトをサボり続ける娘。一流のサボりを見せてくれた……。

さすがにまずいと、育成方針の変更。このあたりが一流の英断である。

3年目　1月1日　一流の晴天

いつの間にか３年の月日が流れた。教育方針を変え、子守りや家事手伝いを重点的に行なったおかげで、娘は通常状態へ回復した。そのとき、農場のアルバイトもさせて、気品も下げてしまったのがポイントなのだろう。もちろん、子守りのアルバイトが板についてきたおかげで、養育費もたまり始めた。年一回の収入もあって、結構蓄えができたのだ。だが、今の娘は10歳の頃とは違ってきているのだ。まあ、いい。過去を振り返るな。

ということで、養育費に余裕ができたということで、娘にもお勉強系スケジュールを挑戦させることにした。上昇中のモラルをさらに高めて、一流のモラリストにしようと考えた私は、娘を教会へと通わせたのだった。

5年目　4月上旬　一流の晴れ

アルバイトの数も増え、娘にもライバルとかができたらしく、いろいろと充実した日々を過ごしていようだ。子守りなどのバイトの間に、教会へと通わせていた。当然、モラルの高さはすでに一流だ。これに気をよくした私は、ひたすら教会へと通わせる。養育費のほうはなんとかアルバイトで捻出する。こうして一流のモラリストを目指していくことになったのだ。

6年目　1月1日　一流の晴天

娘の誕生日について触れていなかった。一流の父親として恥ずかしい。毎年プレゼントはなにを与えているのかというと……。

『スマイル』

である。

一流のスマイルだ。毎年このプレゼントに、娘は大喜びである。何年同じスマイルをプレゼントしても娘は喜ぶ。娘の信頼度も勝ち取れるのだ。これこそが一番のプレゼントなのだ。

何とか生意気状態から回復した娘。ここから一流の育成開始!!

もう恐れるものはなしだ。教会へと通わせ、一流のモラリストだ

誕生日プレゼントは、私のスマイル。娘だけに送る一流の笑み!!

7年目　一流の最後の年

娘とともに過ごせる時間もあとわずかだ。思えば、はじめは生意気な言動が目立った娘であった。だが、今は気だてがよく、知識があり、なによリ一流のモラリストである。

というわけで、トドメとばかりにモラルや気だての上昇をはかる。子守りで気だての良さを上げ、教会で知識とモラルの上昇。そして娘の誕生日にはスマイルをプレゼント。自由行動やバカンスもふんだんに行なった。たまに家庭教師などのアルバイトもさせて、ローズ婦人の子供たちに一流の授業もした娘だ。これだけがんばったのだ、娘は偉大な人物になるはずだ。父親としても本望だ。

8年目　一流の運命日

ついに運命の日が来た。我が娘「リーフ・イチリュウ」が私のもとを離れる日だ。娘へのプレゼントに8年目の私のスマイル。

女王になる、一流の娘だ、とかたくなに信じた。その娘がなった職業は……

『シスター』

……許す!!　よくやった娘よ。おまえは「一流のシスター」だ。そして、一流の娘だ。

私は一流の「親ばか」か……。

これでもかというほど、モラルの上昇に命をかけてきたのだ。

娘はシスターとなった。一流の子育ては、かなり偏った育成であると、私は実感したのだった。

ウズのとっておき ワンポイントインフォメーション

ここまで読んでくれたかたに、とっておきの情報をお教えします。私やお嬢様の生みの親『ナインライブス』のホームページがあるのです。インターネットにアクセスしたら、下のURLをのぞいてみましょう。私やお嬢様、そして『ナインライブス』のすべてがわかるかもしれませんよ。興味のあるかたはいますぐにアクセスしてみてくださいね!

http://www.ninelives.co.jp

この本の内容についてのお問い合わせは、
ゲームの性格上、お答えできませんので、
ご了承ください。

プレイステーション™完璧攻略シリーズ㊻

プリンセスメーカー 夢見る妖精 プレイヤーズガイド

編　著　ファイティングスタジオ
発行者　井上功夫
発行所　株式会社　双葉社
〒162東京都新宿区東五軒町3-28
振替　00180-6-117299
印刷所　株式会社リクルートコンピュータプリント
三晃印刷株式会社

Writer/渡辺洋二
Design/Yasuda Design Factry
Computer Editorial System RECCA SHA Corp.

©NINELIVES Inc ©GAINAX イラスト赤井孝美
©FUTABASHA Printed in Japan　禁・無断転載複製
落丁・乱丁の場合は本社にてお取りかえいたします。定価・発行日はカバーに表示してあります。
"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

ISBN4-575-16024-5 C0076

PlayStation [illegible]

スーパーファミコン完璧攻略シリーズ

- ゼルダの伝説 神々のトライフォース必勝攻略法
- スーパーマリオカート必勝攻略法
- 真・女神転生必勝攻略法
- 伝説のオウガバトル完全ガイドブック
- スーパーマリオコレクション必勝攻略法
- ファイアーエムブレムー紋章の謎ー必勝攻略法
- 真・女神転生II必勝攻略法
- マザー2 ギーグの逆襲必勝攻略法
- シヴィライゼーション世界七大文明必勝攻略法
- スーパードンキーコング必勝攻略法
- エストポリス伝記II必勝攻略法
- 第4次スーパーロボット大戦必勝攻略法
- ★スーパーマリオ★ヨッシーアイランド必勝攻略法
- メタルマックスリターンズ必勝攻略法
- スーパードンキーコング2ディクシー&ディディー必勝攻略法
- がんばれゴエモンきらきら道中僕がダンサーになった理由必勝攻略法
- ステイブルスター～厩舎物語～完全ガイドブック
- スーパーロボット大戦外伝 魔装機神必勝攻略法
- 実況パワフルプロ野球3必勝攻略法
- クロックタワー必勝攻略法
- ファイアーエムブレム聖戦の系譜必勝攻略法
- 大戦略エキスパートWWII必勝攻略法
- マーヴェラス～もうひとつの宝島～必勝攻略法
- ストリートファイターZERO2必勝攻略法
- スーパードンキーコング3謎のクレミス島必勝攻略法

ゲームボーイ完璧攻略シリーズ

- ゼルダの伝説 夢をみる島必勝攻略法
- スーパーマリオランド3 ワリオランド必勝攻略法
- 星のカービィ2必勝攻略法
- スーパードンキーコングGB必勝攻略法
- モグラ～ニャ必勝攻略法

4コマまんが王国

- スーパーマリオ64 4コマまんが王国 ①②
- ★スーパーマリオ★ヨッシーアイランド4コマまんが王国①②
- スーパーマリオ4コマまんが王国 ①～⑦
- マザー2 4コマまんが王国 ①
- 星のカービィ4コマまんが王国 ①
- ゼルダの伝説4コマまんが王国 ①②
- ボンバーマン4コマまんが王国 ①②
- ストリートファイターII 4コマまんが王国①～④
- スーパードンキーコング4コマまんが王国①②

定価各580円

プリンセスメーカーゆめみる妖精 プレイヤーズガイド
定価850円(本体825円)

1997年2月25日 第1刷発行

編著 ファイティングスタジオ
発行者/井上功夫
発行所/株式会社双葉社
〒162 東京都新宿区東五軒町 3-28

ISBN4-575-16024-5

C0076 P850E

定価850円（本体825円）

定価は３％の消費税込みです。
税率変更の場合は（本体価格）
に新消費税が加算されます。

9784575160246

1910076008505

プレイステーション™完璧攻略シリーズ㊻

プリンセスメーカー
ゆめみる妖精
プレイヤーズガイド

©NIENLIVES Inc ©GAINAX

イラスト：赤井孝美

双葉社

"PS" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

PlayStation プリンセスメーカー ゆめみる妖精 プレイヤーズガイド 双葉社